SKRIPSI

SISTEM INFORMASI INVENTARIS DI KANTOR KECAMATAN JUNJUNG TIGANG BERBASIS WEBSITE

Disusun Oleh :

ARYA PRIBERTO SUNARIS

NIM. 1806 110 004

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS PALANGKA RAYA

2022

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa dalam Skripsi ini, tidak terdapat karya ilmiah yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi, serta tidak terdapat karya ilmiah atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan orang lain, kecuali secara tertulis diacu dalam Skripsi ini dan disebutkan dalam Daftar Pustaka.

Bukittinggi Barat, Oktober 2021

AFNA FIRDACTUL MAWIS
ERC 150 084

RIWAYAT HIDUP MAHASISWA

Data Diri

Nama	: Aldo Frederico Donald
NIM	: [illegible]
Fakultas	: Teknik
Program Studi	: Teknik Informatika
Angkatan	: [illegible]
Jenis Kelamin	: Laki - Laki
Tempat, Tanggal Lahir	: Bandar, 21 Agustus 1995
Agama	: Katolik Protestan
Status dalam Keluarga	: Anak Kandung
Anak ke -	: 1 (Satu)
Alamat	: Jl. [illegible] Gang [illegible] Sumatera
No. Telpon/HP	: +62 [illegible]

Data Orang Tua

Nama Ayah	: Sandro Gracia
Pekerjaan Ayah	: PNS
Nama Ibu	: Sarbag Hakenda
Pekerjaan Ibu	: Ibu Rumah Tangga
Alamat Orang Tua	: Jl. A. Yani Bandar
No. Telpon/HP	: +62 [illegible]

Riwayat Pendidikan *)

SD	: SDN 1 Gunung Tinggi	: (Tahun Lulus [illegible])
SMP	: SMPN 1 Gunung Tinggi	: (Tahun Lulus [illegible])
SMA	: SMAN 1 Gunung Tinggi	: (Tahun Lulus [illegible])

Palangka Raya, Oktober [illegible]

Aldo Frederico Donald
NIM: [illegible]

DALAM PERTIMBANGAN

Hujan ini saya ya tentukan untuk orang ini dan keluarga kecil, [illegible]
[illegible], dan [illegible] yang [illegible] [illegible]
"Lepas [illegible]"
"Lepas [illegible]"
"Lepas [illegible]!", dia [illegible] [illegible]
Lalu [illegible] [illegible], [illegible] [illegible] [illegible].

KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena Berkat dan Karunia-Nya sehingga Penulis dapat menyusun dan menyelesaikan Skripsi yang berjudul "Sistem Informasi Inventaris di Kantor Kecamatan Gunung Tumang Berbasis Website". Dalam kesempatan ini Penulis mengucapkan Terima Kasih kepada Dosen Pembimbing Bapak Alamsa Sagi Adam, ST., M.Eng dan Ibu Lisnadi, S.Kom., M.Kom yang telah banyak memberikan masukan dan saran yang membangun dalam membimbing Penulis sehingga Skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik.

Penulis menyadari bahwa Laporan Skripsi ini masih banyak terdapat kekurangannya. Untuk ini Penulis mengharapkan pendapat, kritik, maupun saran yang bersifat membangun dari semua pihak demi penyempurnaan laporan ini. Dengan selesaiya laporan ini, Penulis sangat berharap agar dapat dimanfaat dengan baik dan bermanfaat bagi kita semua, bagi mereka sekarang maupun yang akan datang.

Demikian Laporan Skripsi ini Penulis susun. Apabila ada kata-kata yang kurang berkenan dan banyak terdapat kekurangan, Penulis memohon maaf yang sebesar-besarnya. Terima Kasih.

Bukapita Raya, Oktober 2021
Penulis

AMANDA SOSRIYULIANDI
DBC 119 084

SISTEM INFORMASI INVENTARIS DI KANTOR KECAMATAN GUNUNG TIMANG BERBASIS WEBSITE

ALFA PRODECTUS DANDY (DBC 111 090)

Jurusan Teknik Informatika / Fakultas Teknik / Universitas Palangka Raya
Kampus Tunjung Nyaho Jl. H. Timang / Palangka Raya 73112
Email : alfaprodectusdandy@gmail.com

ABSTRAK

Kantor Kecamatan Gunung Timang merupakan suatu lembaga pemerintah [illegible] dalam pada masa [illegible], [illegible] yang digunakan [illegible] [illegible]. [illegible] pegawai kantor Kecamatan [illegible] [illegible] sebagai [illegible] pegawai dalam [illegible].

Metodologi yang digunakan dalam penelitian tersebut ini yaitu Waterfall Model Sommerville tahun 2011, yang memiliki tahapan yaitu Requirements Definition yang dilakukan dengan pembuatan Flowchart [illegible], System and Software Design dilakukan pembuatan Data Flow Diagram (DFD) dan Entity Relationship Diagram (ERD), Implementation and Unit Testing dilakukan [illegible] bahasa pemrograman PHP dan basis data MySQL, Integration and System Testing dilakukan pengujian [illegible] dengan menggunakan Blackbox Testing.

Blackbox Testing fokus pada spesifikasi fungsional dari program. Setelah melakukan testing, dapat dilihat hasilnya, [illegible] dapat berjalan dengan baik. Walaupun demikian, aplikasi ini harus selalu diperbarui, dikembangkan, dan diperbaiki agar informasi dapat tersampaikan dengan baik dan sesuai dengan kebutuhan pengguna.

Kata Kunci : Inventaris Kecamatan, Website, Waterfall.

INVENTORY INFORMATION SYSTEM IN GUNUNG TUMANG DISTRICT OFFICE BASED ON SERRIET

ALFA PRODICTIO DANNY [DRC 110 014]

Department of Informatics | Faculty of Engineering | Palangka Raya University
Tunjung Nyaho Campus | Jl. Yos Sudarso | Palangka Raya 73111
Email : alfaprodictiodanny@gmail.com

ABSTRACT

The Gunung Tumang District Office is a government agency engaged in community service, namely the citizens and a civil environment. In to support the performance of district office employees, a computerized system is needed to a manner for the needs of employees in carrying out their activities.

The methodology used in making this website is Waterfall according to Sommerville in 2011, which has stages namely Requirements Definition which is carried out by making Flowchart of the old system and the new system, System and Software Design is done by making Data Flow Diagram (DFD) and Entity Relationship Diagram (ERD), Implementation and Unit Testing is carried out by making the system in the previous stage into the PHP programming language and MySQL database, Integration and System Testing is carried out by using Blackbox Testing.

Blackbox Testing focus on the functional specifications of the program. After testing, the results can be seen, namely the system can run well. However, this application must always be maintained, developed and updated so that information can be conveyed properly and according to user needs.

Keywords: District Inventory, Website, Waterfall.

DAFTAR ISI

DAFTAR TABEL

DAFTAR GAMBAR

BAB I
PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

[illegible]

[illegible]

[illegible]

Berdasarkan permasalahan yang dihadapi, maka dapat disimpulkan bahwa diperlukan sebuah Sistem Informasi Inventaris Pelayanan Masyarakat yang berguna untuk mempermudah proses pengolahan data dan pelayanan masyarakat di Kantor Kecamatan Gunung Timang.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan penjelasan yang telah diuraikan pada bagian latar belakang, maka dapat dirumuskan masalah yaitu Bagaimana merancang dan membangun Sistem Informasi Inventaris di kantor Kecamatan Gunung Timang?

1.3. Batasan Masalah

Terdapat beberapa batasan masalah yang diambil untuk mempermudah penulis dalam penulisan tugas akhir ini. Batasan masalah tersebut antara lain sebagai berikut:

1.3.1. Sistem informasi ini berbasis website.

1.3.2. User dari sistem ini yaitu Admin dan Pimpinan.

a. Admin

Admin merupakan orang yang dapat mengakses website serta memiliki hak akses untuk menginputkan, menambah, dan menghapus data, serta untuk mengelola data dan serta mengelola data user.

b. Pimpinan

pimpinan merupakan orang yang dapat mengakses website serta memiliki hak akses untuk mencetak pelaporan inventaris, melakukan persetujuan, dan melakukan pengelolaan data yaitu seperti grafik persentase dan [illegible]

1.1.1 Kinerjaku yang ada pada instansi, yaitu sebagai berikut:

1. Tata Ruang
   a. Ruang:
      1) [illegible]
      2) Sub Bagian Kepegawaian
      3) Subbagian Layanan Administrasi
      4) Subbagian Keuangan
      5) Subbagian Aset dan Sekretariat
   b. Fasilitas
      1) Fasilitas [illegible] yang [illegible] di [illegible] dan [illegible] [illegible] [illegible]
      2) Fasilitas [illegible] [illegible] yang [illegible] di [illegible] [illegible] [illegible] [illegible]
2. Layanan
   a. Sarana
   b. Profil Pegawai
      a. Tata Ruang Kerja
      b. Struktur Organisasi
      c. Sumber Daya Manusia
   c. Layanan Administrasi
      a. Pengisian Kartu Kendali Pegawai Negeri Sipil (KKPNS)
      b. Surat Keterangan Cuti
      c. Surat Pengantar Nikah/Rujuk
      d. Surat Kematian
      e. Surat Keterangan Ahli Waris
      f. Surat Keterangan Domisili
      g. Surat Keterangan Tidak Mampu
      h. Surat Keterangan Kehilangan

d. Inventaris
   a. Daftar Barang
   b. Daftar Lokasi
   c. Form Peminjaman

e. Laporan

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian yang dilakukan ini :

a. Merancang dan membangun sistem informasi inventaris di Kantor Kecamatan Gunung Timang.
b. Membangun sistem informasi yang dapat memudahkan pengelolaan dan pendataan mengenai inventaris yang di kantor.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang diharapkan dari penelitian ini yaitu :

a. Manfaat Bagi Penulis

Menambah wawasan pengetahuan dan penerapan teknologi komputer dalam pembangunan suatu program komputerisasi yang telah dipelajari selama kuliah. Selain itu juga menjadi salah satu syarat untuk menyelesaikan gelar sarjana.

b. Manfaat Bagi Pihak Kecamatan

Memberikan fasilitas untuk pegawai dalam mengelola inventaris dan mempermudah dalam pendataan peminjaman di kantor Kecamatan Gunung Timang.

1.8. Sistematika Penulisan

Penulisan laporan Tugas Akhir ini disusun dalam lima bab, dengan menggunakan sistematika sebagai berikut:

BAB I **PENDAHULUAN**

Pada bab ini dibahas mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II **LANDASAN TEORI**

Landasan teori mencakup teori dasar, rumus, hasil penelitian, dan referensi yang digunakan untuk menyelesaikan masalah pada jurnal, termasuk landasan teori, landasan teori ini berkaitan dengan permasalahan yang dibahas dan penelitian yang dilakukan.

BAB III **METODOLOGI PENELITIAN**

Pada bab ini, berisi tentang pelaksanaan proses, pemecahan, baik dari pemecahan secara analitik yang mencakup pelaksanaan secara tahap demi tahap, [illegible] secara, serta secara [illegible] dan implementasi secara, yang dapatkan [illegible] [illegible], dan tahap pengujian program.

BAB IV **HASIL DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini berisi tentang pengkajian hasil implementasi dari rumus yang telah dibuat, pengujian (testing) program, dan uji coba terhadap program.

BAB V **KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran. Kesimpulan yang berisi pernyataan singkat dari hasil yang diperoleh dari hasil studi dimana dari [illegible] hasil dari pernyataan laporan. Tugas Akhir sebagaimana [illegible] pertanyaan penelitian yang dijelaskan [illegible] [illegible]

DAFTAR PUSTAKA

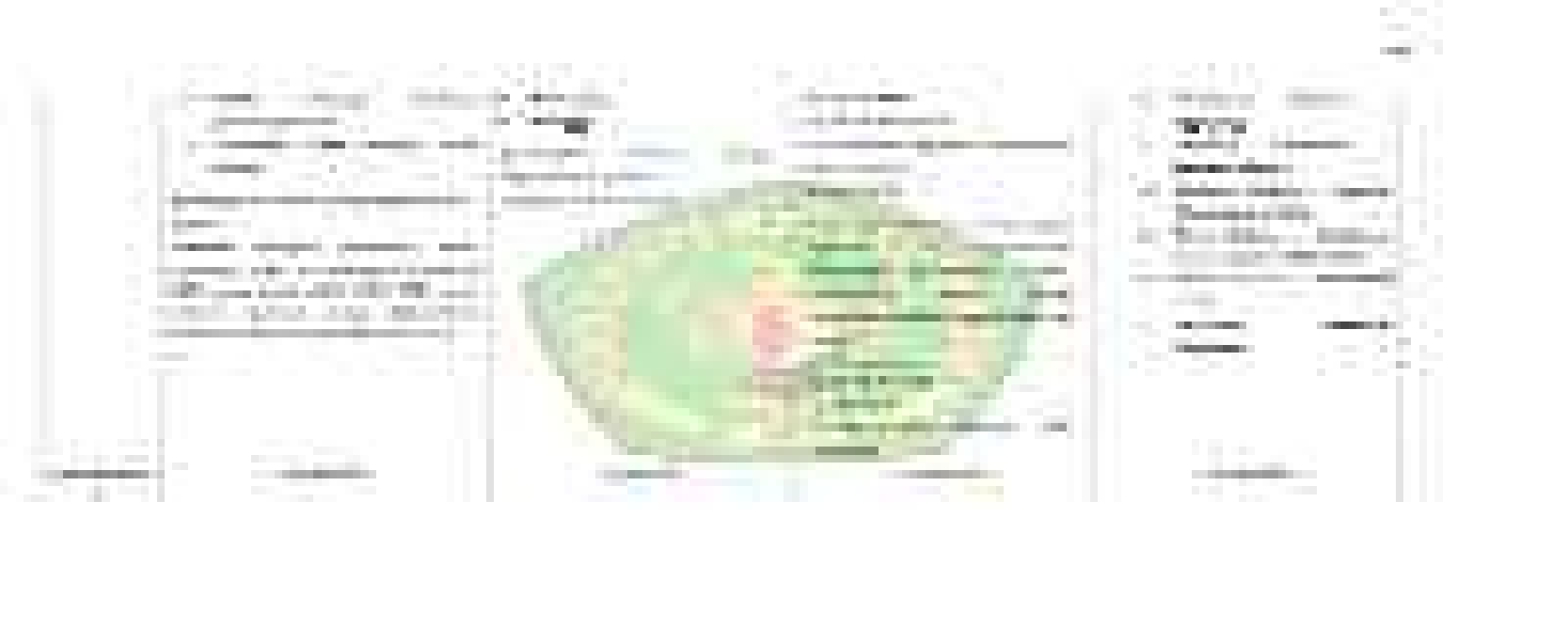
BAB II
LANDASAN TEORI

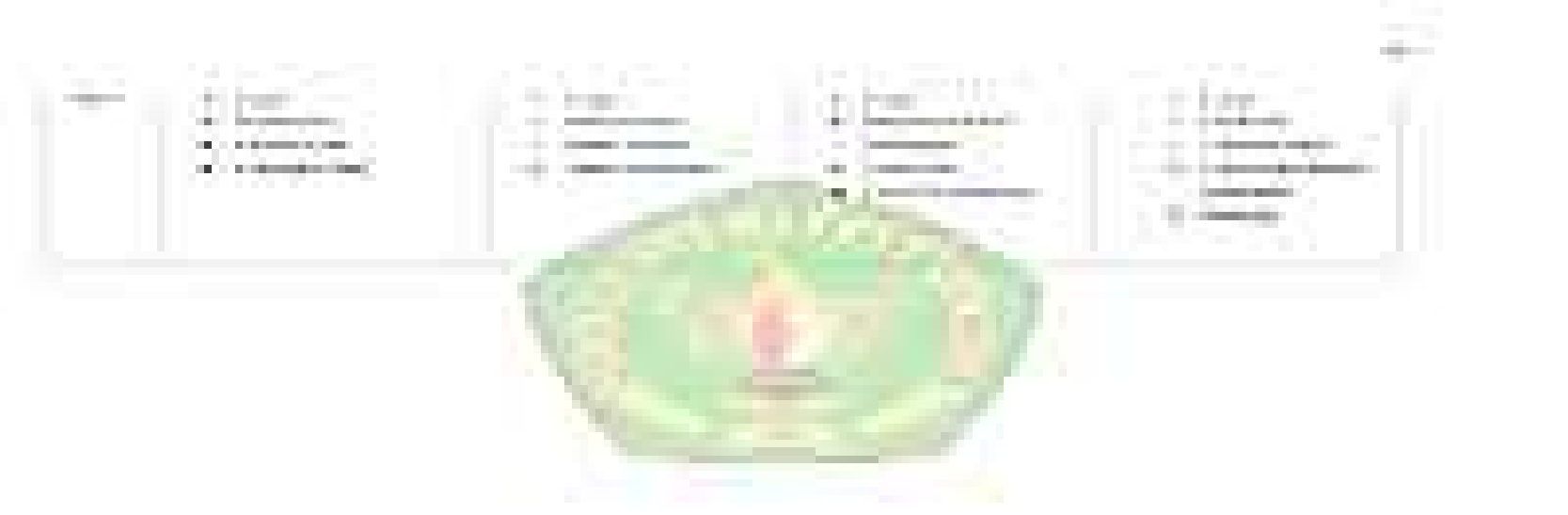
2.1 Tinjauan Pustaka

Adapun beberapa penelitian yang telah dilakukan sebelumnya, antara lain adalah sebagai berikut:

1. Mala Sagitasari dan Aswin (2020) jurnal ini berjudul "Sistem Informasi Manajemen Aset (Studi Kasus: Dinas Bangunan)". Penelitian ini bertujuan untuk mempermudah sistem informasi manajemen kantor di sistem di Dinas Bangunan, dan mendukung pengambilan keputusan, serta menyajikan laporan dalam Sistem Komputer yang [illegible] di Dinas Bangunan.
2. Dewangga Lugas Ilhi, Dwiyati Ekasari, S.T. Bachtiar (2019) jurnal ini berjudul "Perancangan Sistem Informasi Manajemen dan Pengendalian Inventaris Berbasis Web (Studi Informasi Inventaris) Sekretariat Kabupaten Nias Barat". Penelitian ini bertujuan untuk [illegible] pengelolaan agar [illegible] pengendalian di sistem, [illegible] dengan [illegible] dapat [illegible] dan [illegible] dan [illegible] dengan [illegible] [illegible] di [illegible] dan [illegible].
3. [illegible] Dinas Perhubungan dan Bidang Telekomunikasi (2020) jurnal ini berjudul "Sistem Informasi Manajemen Perlengkapan (Studi Kasus: Pengendalian Aset dan Barang Bergerak Wilayah)". Penelitian ini bertujuan untuk [illegible] proses pengendalian perlengkapan laporan dan [illegible] pemanfaatan, [illegible] dapat [illegible] [illegible] [illegible] dan [illegible].

Dari penelitian terdahulu yang telah dilakukan sebelumnya, penelitian yang akan dibuat berjudul "Sistem Informasi Inventaris di Kantor Kecamatan Tanjung Tuang Kabupaten Bintan". Penelitian ini bertujuan untuk mengimplisitkan sistem informasi yang dapat mendukung pengelolaan dan pendataan mengenai inventaris yang di [illegible].





2.2 Teori-teori Pendukung

2.2.1 Teori yang Berhubungan dengan Sistem Secara Umum

Teori yang berhubungan dengan sistem secara umum adalah: data, sistem, informasi, sistem informasi dan sekolah.

a. Data

Data adalah bahan mentah untuk mengambil keputusan dan sangat penting bagi pengembangan (Bernard, 2012: p.18). Data adalah dari fakta-fakta dan angka-angka yang diolah menjadi informasi (Williams dan Sawyer, 2007: p.17). Data merupakan fakta-fakta mentah, dimana [illegible] (Turban dan Marakas, 2011:34). Data merupakan fakta-fakta [illegible], seperti nomor [illegible] yang [illegible] (Nunes dan Bernardo, 2011:1). Data adalah fakta yang [illegible] (Yuliati dan [illegible], 2012:7).

Data merupakan [illegible] yang [illegible] yang [illegible] dan [illegible] (Laudon dan Laudon, 2011:11). Data merupakan [illegible], informasi yang belum [illegible] dan angka-angka (Widodo dan Iskandar, 2012:22).

b. Sistem

Sistem secara umum [illegible] kumpulan hal-hal dimana yang saling bekerja sama atau yang dihubungkan dengan cara-cara tertentu sehingga menjadikan satu kesatuan untuk melaksanakan suatu fungsi pada [illegible]. Sistem mempunyai karakteristik atau atribut-atribut tertentu, yaitu: Komponen Sistem, Batasan Sistem, Lingkungan Luar Sistem, Penghubung Sistem, Masukan Sistem, Keluaran Sistem, Pengolah Sistem dan Sasaran Sistem (Mulyadi, 2008:4). Sistem adalah kumpulan komponen-komponen yang saling terkait yang berfungsi bersama-sama untuk mencapai hasil tertentu (Sutabri, 2012:1). Sistem merupakan [illegible] kumpulan atau prosedur [illegible]

yang saling terkait yang digunakan dalam satu unit kesatuan dan bekerja sama untuk tujuan tertentu (Valacich, George dan Hoffer, [illegible]).

Sistem merupakan kumpulan elemen-elemen atau komponen-komponen yang saling berinteraksi untuk menghasilkan suatu tujuan (Stair dan Reynolds, 2020:4). Sistem merupakan komponen yang saling berinteraksi dengan batasan yang sudah ditentukan, bekerja bersama sama untuk mencapai tujuan yang objektif dengan menerima input dan menghasilkan output dalam proses transformasi yang terorganisasi (O'Brien dan Marakas, 2011:28). Sistem merupakan kumpulan dari komponen-komponen yang bekerja sama satu sama lain untuk mencapai tujuan bersama, atau beberapa tujuan dengan menerima input, memproses, dan menghasilkan output secara terorganisasi (Xu, 2016:11).

c. **Informasi**

Informasi adalah data yang telah diolah menjadi sebuah bentuk yang berarti bagi penerimanya dan bermanfaat dalam pengambilan keputusan saat ini atau mendatang. Dengan kata lain, sumber informasi adalah data untuk pemakaian yang [illegible] (Rudy, 2011:[illegible]). Informasi adalah data yang memiliki konteks, relevansi, dan tujuan (Pearlson dan Saunders, 2020:[illegible]). Informasi merupakan data yang telah diolah menjadi bentuk yang bermakna dan berguna bagi manusia (Laudon dan Laudon, 2012:[illegible]). Informasi merupakan fakta atau kumpulan yang memiliki arti dalam konteks (Xu, 2016:[illegible]). Informasi adalah kumpulan fakta terorganisasi sehingga memiliki nilai tambahan di luar nilai fakta individual (Stair dan Reynolds, 2020:5).

Informasi merupakan data yang telah dikonversi kedalam konteks yang bermakna dan berguna kepada pengguna akhir tertentu (O'Brien dan Marakas, 2011:34). Informasi merupakan data yang telah diformat atau terorganisir dengan berbagai cara sehingga menjadi berguna bagi orang yang menggunakannya (Valacich dan Schneider, 2012:[illegible]).

d. Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan sekumpulan komponen yang saling terkait yang mengumpulkan (atau mengambil), memproses, menyimpan, dan mendistribusikan informasi untuk mendukung pengambilan keputusan dan kontrol dalam entitas organisasi. Kenneth Laudon dan Jane Laudon (2012:18) menjelaskan sebagai berikut : "Sistem informasi merupakan suatu pengumpulan dan pengolahan data untuk dan dalam organisasi atau dari lingkungan eksternal untuk pengambilan dalam suatu sistem informasi. Proses informasi adalah proses mengubah input menjadi bentuk yang lebih berguna. Output menyediakan proses informasi kepada orang yang dalam organisasi atau kepada aktivitas yang akan dijalankan. Proses input yang dibutuhkan dan keluaran organisasi yang mudah untuk berbagai manajemen untuk [illegible] atau mengendalikan [illegible]

Sistem informasi adalah kombinasi antara orang, data, proses, teknologi dan jaringan untuk mendukung operasional bisnis (Kadir dan Triwahyuni 2013:7). Sistem informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang berarti untuk [illegible] dan dan pengambilan keputusan (M. 2009:11). Sistem informasi adalah suatu sistem yang terdiri dari komponen yang saling terhubungan untuk mengumpulkan, mengolah, menyimpan, dan [illegible] data dan informasi agar [illegible] informasi yang lebih berarti untuk [illegible] [illegible] (Tata dan [illegible] 2013:4). Sistem informasi merupakan kombinasi secara terorganisasi atau apa saja dari orang atau pengguna, fasilitasnya, jaringan, perangkat komunikasi, sumber daya informasi yang akan dikumpulkan, [illegible] dan [illegible] dalam sebuah organisasi (Effendi dan Nikmatus, 2013:5). Sistem informasi adalah kombinasi beberapa software dan jaringan telekomunikasi yang dibangun untuk dan digunakan untuk mengumpulkan, memelihara, dan menyebarkan data yang bagaimana dibutuhkan pengguna organisasi (Yakobus, Sinaga dan Rowe, 2013:30).

Sistem informasi merupakan kumpulan komponen yang saling terkait yang mengumpulkan, memproses, menyimpan, dan menyebarkan informasi sebagai sarana yang digunakan untuk menyelesaikan tugas tertentu (Sutanto, et al., 2020:5). Sistem informasi manajemen dan komponen bisnis rumah sakit terdiri dari karyawan, software, data, prosedur dan pasien (Dolly dan Kusumo, 2020:2). Software (perangkat lunak) merupakan sejumlah instruksi yang bentuk pada bahasa tertentu untuk carian informasi. Software (perangkat lunak) merupakan program-program yang mengatur hardware untuk menyelesaikan tugas dan informasi yang dibutuhkan. Data merupakan sekumpulan fakta dalam bentuk alphanumeric yang dirancang untuk bentuk informasi yang berguna bagi pemakai. Prosedur merupakan tugas dan langkah yang ditetapkan untuk dan dengan menggunakan sistem informasi untuk pemakai. Pasien dan petugas jaringan yang terdiri dari dokter, perawat, dan tenaga kesehatan lainnya yang berhubungan dengan sistem informasi.

4. Website

Website adalah kumpulan informasi dari komputer tertentu yang terhubung dengan jaringan internet. Setiap orang di belahan dunia dapat melihat website. Dan dengan menggunakan software browser, setiap orang di jaringan internet. Website adalah kumpulan dari halaman yang saling terhubung dan berhubungan satu sama lain. Website dibuat yang oleh bantuan di dalam Power Point dan [illegible]. Internet Website digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam dan gerak, animasi, suara, dan gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait, yang masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman. Hubungan antara satu halaman website dengan halaman website lainnya disebut dengan hyperlink, sedangkan teks yang digunakan untuk pengantar disebut hypertext.

[illegible]

1) Website Statis

[illegible]

2) Website Dinamis

[illegible]

3) Website Interaktif

[illegible]

1.3.3 Teori yang Berhubungan dengan Penelitian

Teori yang berhubungan dengan topik yang akan dibahas meliputi Lumbal Melahirkan Spontan, dan Episiotomi

a. Lumbal Melahirkan Gunung Tinggi

Sesuai kewenangan sebagai bidan, [illegible] pelayanan yang [illegible] pelayanan pada [illegible] dan kewenangan. Kewenangan itu yang diatur dengan [illegible] bidan [illegible] dan Daerah [illegible] yang [illegible]. Lembaga [illegible] [illegible], [illegible]

1) [illegible] [illegible] [illegible] [illegible] dan [illegible] [illegible] Kesehatan.
2) [illegible] [illegible] Daerah [illegible].
3) [illegible] [illegible] [illegible] [illegible] [illegible] [illegible] [illegible].
4) [illegible] [illegible] [illegible] dan [illegible] Pemerintah Daerah dan Pemerintah Negara.
5) [illegible] [illegible] [illegible] [illegible] dan [illegible] [illegible] [illegible].
6) [illegible] [illegible] [illegible] [illegible] [illegible] [illegible] yang [illegible] dan [illegible] Daerah [illegible].
7) [illegible] dan [illegible] [illegible] [illegible] dan [illegible] [illegible].
8) Melakukan Tindakan Pertolongan yang menjadi kewenangan Daerah yang [illegible] dan [illegible] Pemerintah Daerah yang [illegible] Kewenangan, dan
9) Melaksanakan tugas lain yang ditentukan Negara berdasarkan peraturan perundang-undangan.

b. Inventaris

Inventarisasi aset adalah serangkaian kegiatan untuk melakukan pendataan, pencatatan, pelaporan hasil pendataan aset, dan mendokumentasikannya, baik aset berwujud maupun aset tidak berwujud pada suatu waktu tertentu. Inventarisasi aset dilakukan untuk mendapatkan data seluruh aset yang dimiliki, dikuasai oleh organisasi perusahaan atau instansi pemerintah. Seluruh aset perlu diinventarisasi baik yang diperoleh berdasarkan beban dana sendiri (swadana), hibah maupun dari cara lainnya (M. Boedi Sugiama, 2013: 173).

Inventarisasi aset terdiri dari dua aspek yaitu aspek fisik (jumlah, luas, volume) dan aspek yuridis. Aspek [illegible] dan aspek yuridis meliputi [illegible] yang [illegible] dengan [illegible] proses kerja yang dilakukan dalam inventarisasi aset adalah pendataan, kodefikasi, pengelompokan dan pembukuan/administrasi sesuai dengan tujuan manajemen aset (Doli Siregar, 2011).

2.2.3 Teori yang Berkaitan dengan Alat Bantu Pemodelan

Dalam metode dalam pemodelan merupakan sebuah gambaran untuk menggambarkan model yang digunakan untuk dapat menentukan sistem yang dibangun yaitu dengan bagan alir atau *Flowchart*, diagram arus data atau *Data Flow Diagram* dan *Entity Relationship Diagram* yang digunakan untuk pemodelan sistem dengan metodologi terstruktur.

a. *Flowchart*

Flowchart adalah suatu bagan dengan simbol-simbol tertentu yang menggambarkan urutan proses secara mendetail dan hubungan antara suatu proses (instruksi) dengan proses lainnya dalam suatu program. *Flowchart* juga merupakan gambar atau bagan yang memperlihatkan urutan dan hubungan antar proses beserta instruksinya. Gambaran ini dinyatakan dengan simbol. Dengan demikian setiap simbol menggambarkan proses tertentu. Sedangkan hubungan antar proses digambarkan dengan garis

pengalaman. Flowchart ini menyajikan langkah-[illegible] pembuatan program. Dengan adanya flowchart [illegible] lebih jelas. Dan ada pemecahan masalah yang dapat dikerjakan lebih mudah. Selain flowchart [illegible] dalam [illegible] pemrograman [illegible] program dengan lebih [illegible].

1) Flowchart Sistem

Flowchart Sistem menunjukkan bagian yang [illegible] dan [illegible] yang [illegible]. Di dalam sistem [illegible] dan [illegible] dari prosedur-prosedur yang ada di dalam sistem. Dengan [illegible] ini menunjukkan [illegible] [illegible] dari [illegible] prosedur-prosedur yang [illegible] yang [illegible].

2) Flowchart Program

Flowchart Program [illegible] dari Flowchart Sistem. Flowchart Program menunjukkan [illegible] yang [illegible] yang [illegible] [illegible] program [illegible] prosedur [illegible]. Flowchart ini menunjukkan [illegible] program [illegible] prosedur dalam sistem yang [illegible]. Pengguna menggunakan flowchart program untuk menggambarkan [illegible] [illegible] dan [illegible]. Anda [illegible] menggambarkan flowchart program [illegible] menggambarkan [illegible] yang [illegible] dalam suatu prosedur atau [illegible].

Tabel 2.1 Flowchart Program

[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]

b. Data Flow Diagram (DFD)

Data flow diagram (DFD) adalah model grafis yang menggambarkan [illegible] yang digambarkan pada [illegible] seperti [illegible] DFD yang dibuat adalah [illegible] dan [illegible] DFD level 0 dan level 1 pada model [illegible] model. Simbol [illegible] Entitas [illegible] sebagai sebuah [illegible] dengan data input dan output yang dimiliki dengan [illegible] yang masuk dan keluar secara [illegible]. Proses [illegible] dan jalur aliran informasi direpresentasikan pada [illegible] DFD [illegible] 0 dipecah untuk menjadi [illegible] yang lebih [illegible]. Sedangkan simbol DFD [illegible] 1 dapat [illegible] [illegible] dengan [illegible] pada yang [illegible] [illegible]. Setiap proses yang direpresentasikan pada [illegible] 1 [illegible] [illegible] dengan [illegible] [illegible] yang digambarkan di [illegible] model [illegible]. Berikut ini adalah [illegible] yang digunakan untuk [illegible] [illegible] DFD adalah sebagai berikut:

Tabel 2.2 Notasi-notasi DFD

Gane/Sarson	Yourdon/De Marco	Keterangan
Entitas Eksternal	Entitas Eksternal	Entitas eksternal, dapat berupa orang/unit terkait yang berinteraksi dengan sistem tetapi diluar sistem
Proses	Proses	Orang/unit yang mempergunakan atau melakukan transformasi data. Komponen fisik tidak diidentifikasikan.
Aliran Data	Aliran Data	Aliran data dengan arah khusus dari sumber ke tujuan
Data Store	Data Store	Penyimpanan atau tempat data di-refer oleh proses.

2) Fungsi *Data Flow Diagram* (DFD)

a. Sebagai alat bantu pembuatan model yang memungkinkan profesional sistem untuk menggambarkan sistem sebagai suatu jaringan proses fungsional yang dihubungkan satu sama lain dengan alur data, baik secara manual maupun komputerisasi.

b. DFD sebagai salah satu alat pembuatan model yang sering digunakan, khususnya bila fungsi-fungsi sistem merupakan bagian yang lebih penting dan kompleks daripada data yang dimanipulasi oleh sistem. Dengan kata lain, DFD adalah alat pembuatan model yang memberikan penekanan hanya pada fungsi sistem.

c. DFD ini merupakan alat perancangan sistem yang berorientasi pada alur data dengan konsep dekomposisi dapat digunakan untuk penggambaran analisa maupun rancangan sistem yang mudah dikomunikasikan oleh profesional sistem kepada pemakai maupun pembuat program.

1) Level Data Flow Diagram (DFD)

Dalam pembuatan Data Flow Diagram terdiri 3 level, antara lain adalah berikut:

a. Diagram Konteks, menggambarkan satu lingkaran besar yang merwakili seluruh proses yang terdapat dalam suatu sistem. Diagram konteks sering dinamakan sebagai diagram sistem (0 level), karena diagram ini menyajikan lingkungan tertinggi dalam DFD. Diagram ini cuma cukup sederhana untuk dimengerti, karena cuma ada satu lingkaran, dengan [illegible]. Dalam diagram konteks yang berisi [illegible] yang [illegible].

b. Diagram Nol (Diagram Level 0), menggambarkan gambaran dari diagram konteks. Diagram ini [illegible] proses [illegible].

c. Diagram Turun, menyajikan lingkaran yang digambarkan untuk [illegible] dari proses [illegible] proses yang [illegible] dalam diagram nol.

2. DFD (Data Administrasi Diagram)

Diagram ini [illegible] DFD [illegible] antara proses yang satu dengan yang lain dan juga [illegible]. Dengan [illegible] informasi [illegible] yang [illegible] (Diagram [illegible]) [illegible] (Dir. 2007:131). DFD adalah gambar satu diagram yang menunjukkan informasi dikam, dilakukan dan digunakan dalam sistem bisnis. Berikut merupakan contoh-contoh DFD

Tabel 2.1 Simbol-simbol ERD

Nama	Keterangan
	Entitas adalah suatu objek yang dapat diidentifikasi dalam lingkungan pemakai.
	Relasi menunjukkan adanya hubungan di antara sejumlah entitas yang berbeda.
	Atribut berfungsi mendeskripsikan karakter entitas [illegible] [illegible] sebagai [illegible] pemakai.
Garis	Garis sebagai penghubung antara relasi dan entitas atau relasi dan entitas dengan atribut.

2.2.4 Metode Pengembangan Sistem

Metode yang digunakan dalam pembuatan sistem ini adalah metode waterfall. Metode ini pertama kali diperkenalkan oleh Winston Royce pada tahun 1970. metode ini dianggap kuno [illegible] [illegible] yang [illegible] masih baik [illegible] dalam setiap perkembangan [illegible] [illegible] [illegible] dengan berbagai perkembangan [illegible] sistem yang dilakukan [illegible] [illegible].

Metode waterfall memiliki beberapa tahapan [illegible] [illegible] berurutan sehingga [illegible] [illegible] [illegible] metode waterfall sering dinamakan siklus hidup klasik (classic life cycle), dimana tahapan karena metode ini menggunakan pendekatan yang sistematis dan berurutan dan tidak bisa maju ke tahap selanjutnya apabila ada tahap yang belum terselesaikan, karena metode ini lebih mudah maka setiap fase yang dilalui dapat memiliki dokumen sistem.

Metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan dalam sistem ini menggunakan model pengembangan waterfall menurut [illegible] Sommerville (2011). Metode Waterfall ini memiliki beberapa tahap diantaranya adalah sebagai berikut : Metode Waterfall ini memiliki beberapa tahap diantaranya adalah sebagai berikut.

a. Requirement Definition (Definisi Kebutuhan)

Pada tahap ini dilakukan pengumpulan kebutuhan dari [illegible] Sistem Informasi Inventaris di Kantor Kecamatan Gunung Timang Berbasis Website untuk dianalisa, selanjutnya kebutuhan akan didokumentasikan [illegible] untuk proses perancangan dan pembangunan dalam website nantinya.

b. System and Software Design (Desain Sistem dan Software)

Pada tahap ini mulai dilakukan perancangan interface website yang akan dibuat dan rancangan aplikasi akan disesuaikan dengan kebutuhan pengguna.

c. Implementation and Unit Testing (Implementasi dan Pengujian Unit)

Tahap ini merupakan menerjemahkan desain sistem. Desain dalam sistem dan basis database aplikasi yang dirancang selanjutnya diimplementasikan dengan melakukan pemrograman aplikasi yang dimaksudkan ke code-code dalam bahasa pemrograman HTML, PHP, CSS, Javascript dan MySQL, dengan perangkat lunak pendukung lainnya. Perancangan perangkat lunak diwujudkan sebagai serangkaian program atau unit program. Setelah pengkodean selesai maka akan dilakukan pengujian terhadap sistem yang telah dibuat secara unit. Tujuan pengujian untuk memastikan [illegible] terhadap sistem tersebut dan kesesuaian [illegible].

d. Integration and System Testing (Integrasi dan Pengujian Sistem)

Tahap ini merupakan tahap pengujian program baik itu unit program atau keseluruhan program akan diintegrasikan dan diuji untuk memastikan apakah ada bug atau kesalahan program sampai fungsi dari sistem yang ada dalam Sistem Informasi Inventaris di Kantor Kecamatan Gunung Timang Berbasis Website.

4. Operation and Maintenance (Operasi dan Pemeliharaan)

Mengoperasikan program dengannya dan melakukan pemeliharaan dilakukan setelah semua komponen dan pengembangan bisnis selesai yang dibuat tidak semua hal sepele ini, tidak ini hanyaya memerlukan proses yang lama tentu pendidikan sebelumnya bertugas hal yang akan dimasukkan pada tahap sebelumnya.

Gambar 1.1 Nucleus Cell
Sumber : Cell Biology (2011)

1.2.1 Pengertian Nucleus

Nucleus Tentang

Nucleus adalah organel sel yang berfungsi sebagai pusat kendali dan pusat informasi genetik sel. Nucleus mengandung DNA yang berfungsi sebagai cetak biru untuk sintesis protein dan mengatur berbagai proses seluler seperti pertumbuhan, diferensiasi, dan kematian sel. Nucleus dikelilingi oleh membran ganda yang disebut nukleus envelope yang memiliki pori-pori untuk pertukaran molekul antara nucleus dan sitoplasma. Di dalam nucleus, terdapat nucleolus yang berperan dalam produksi ribosom dan sintesis RNA. Nucleus juga berperan dalam regulasi ekspresi gen melalui interaksi dengan berbagai faktor transkripsi dan molekul regulasi lainnya. Dengan demikian, nucleus berperan sebagai pusat komando dan kontrol bagi seluruh aktivitas sel.

Metode uji dapat diterapkan pada semua tingkat pengujian perangkat lunak: unit, integrasi, fungsional, sistem dan penerimaan. Ini biasanya terdiri dari kebanyakan jika tidak semua pengujian pada tingkat yang lebih tinggi, tetapi juga bisa mendominasi unit testing juga.

BAB III
METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Jenis Penelitian

Adapun jenis penelitian dari penelitian [illegible] Instansi di Kantor Kecamatan Pinang Tunggal [illegible] Website untuk sekolah [illegible]

3.1.1 Lokasi Penelitian

Lokasi penelitian dari penelitian [illegible] Instansi di Kantor Kecamatan Pinang Tunggal [illegible] Website [illegible] Desa Kandis [illegible] Yaitu [illegible] Pinang Tunggal, Kabupaten Bintan Timur.

3.1.2 Alat [illegible]

a. Hardware :

1) [illegible]
2) [illegible]
3) [illegible]
4) [illegible]
5) [illegible]

b. Software :

1) [illegible]
2) [illegible]
3) [illegible]
4) [illegible] : Adobe Photoshop CS6
5) [illegible] : [illegible] Adobe DW CS6
6) [illegible]
7) [illegible] : Google Chrome

3.3 Metode Pelaksanaan

Adapun metode pelaksanaan dari penelitian Tugas Akhir/Skripsi Investasi di Kantor Kecamatan Gunung Tujuh berbasis BVMode adalah sebagai berikut:

3.3.1 Metode Pengumpulan Data

Tahap pengumpulan data yang berkaitan dengan permasalahan yang di teliti. Metode ini menggunakan metode observasi, yaitu mengunjungi langsung lapangan pada kantor Kecamatan Gunung Tujuh. Data-data yang dikumpulkan berupa prosedur-prosedur yang dilakukan dan standar yang digunakan.

3.3.2 Metode Studi Kepustakaan

Studi Kepustakaan dengan cara mempelajari referensi dan [illegible] sumber-sumber yang berkaitan [illegible] dengan proses pelaksanaan [illegible] berbasis [illegible] yang [illegible] untuk dikaji [illegible].

3.3.3 Metode Konsultasi dan Pendampingan Tugas

Metode konsultasi dan Pendampingan Tugas [illegible] proses [illegible] dengan [illegible] dan [illegible] dosen [illegible] pembimbing [illegible] [illegible] yang di [illegible] dosen [illegible] [illegible] [illegible] [illegible].

3.3.4 Metode [illegible]

Sebagai [illegible] [illegible] [illegible] [illegible] [illegible] [illegible] [illegible] [illegible] [illegible] [illegible] [illegible] [illegible].

3.3 Metode Pelaksana Tahapan Pengembangan Sistem

3.3.1 Requirements Definition

Pada tahapan ini penulis melakukan analisa sistem yang sedang berjalan di kantor Kecamatan Gunung Tujuh. Analisa sistem dilakukan dengan tujuan dapat mengetahui kekurangan dan permasalahan pada sistem yang sedang berjalan. Dari hasil analisa tersebut kemudian dilakukan analisa kebutuhan sistem baru dan proses yang tepat.

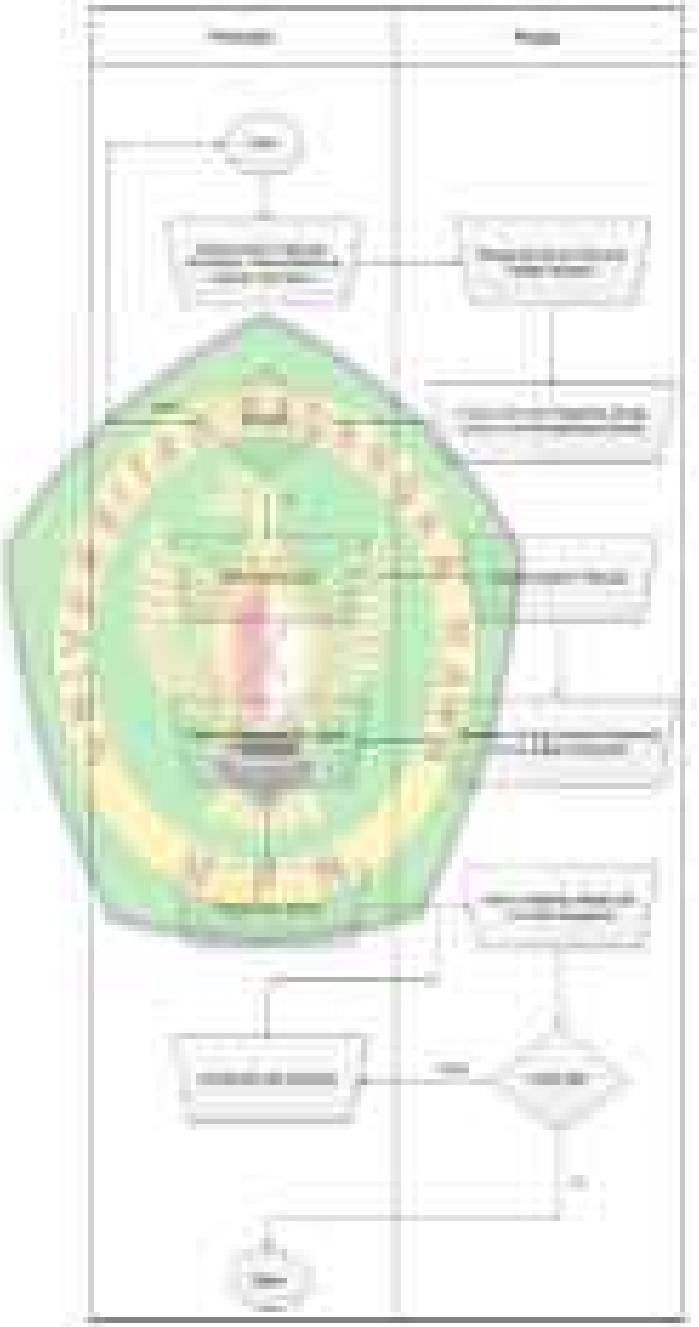
a. Analisis Sistem Lama

1) Deskripsi Informasi

1. Pendaftar datang ke kantor untuk [illegible]
2. Petugas melakukan pengecekan barang.
3. Jika barang tidak ada maka tidak dapat melakukan pemesanan.
4. Jika barang ada maka dapat melakukan pemesanan.
5. Pendaftar melengkapi data diri.
6. Petugas memeriksa data dan menyimpan yang memenuhi syarat.
7. Petugas mencetak bukti barang yang telah dipesan.
8. Pendaftar menerima bukti [illegible] barang.
9. Pendaftar [illegible] barang yang dipesan.
10. Petugas [illegible] bukti barang
11. Jika barang telah [illegible] maka [illegible] yang [illegible] barang
12. Jika barang belum [illegible] [illegible]
13. Pendaftar menerima barang
14. Pendaftar melengkapi bukti [illegible] yang [illegible] dan [illegible]
15. Petugas membuat [illegible] [illegible]
16. Selesai.

5) Thresholds Sinyal Cacat

Tabel 3.1 Parameter Sinyal Cacat



1) Rekomendasi Gunung Lawu

a. Pendaftaran barang di [illegible] dengan barang di [illegible] lawu [illegible]

b. Pendaftaran barang [illegible] [illegible] [illegible]

c. Pendaftaran [illegible] [illegible] [illegible] pendaftaran

1) Rekomendasi Gunung Bromo

a. Adalah dapat mengelola dari barang [illegible] [illegible]

b. Adalah dapat mengelola [illegible] pendaftaran barang dan [illegible]

c. Adalah dapat mendaftar barang [illegible] dengan [illegible]

3. Syarat Syarat Jual

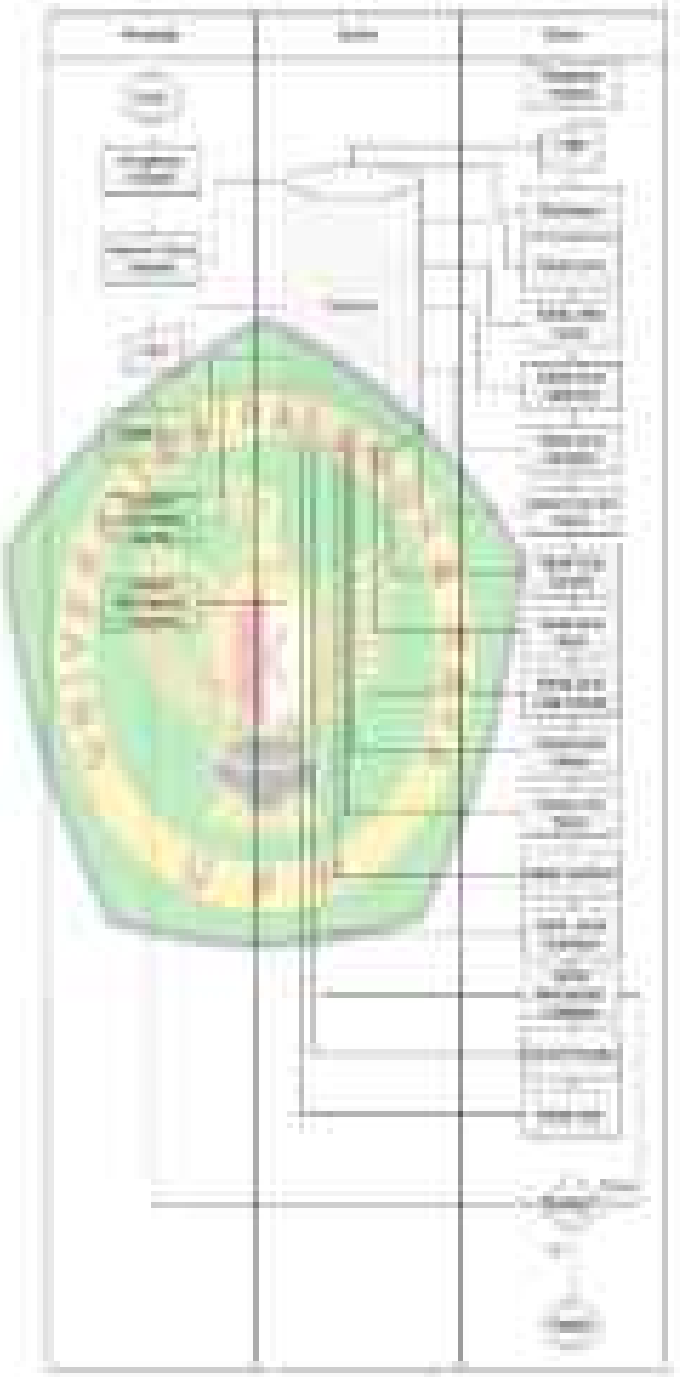
1) Tambahan

1. Pendaftaran mengelola [illegible]
2. Pendaftaran dapat [illegible] [illegible]
3. Pendaftaran [illegible] [illegible]
4. Pendaftaran dapat mengelola [illegible]
5. Pendaftaran dapat [illegible] [illegible] [illegible]

18. Admin dapat mengelola user akun.
19. Admin dapat mengelola user tahun ajaran.
20. Admin dapat mengelola user ortu.
21. Admin dapat mengelola user BKK.
22. Admin dapat mengelola investasi.
23. Admin dapat mengelola lokasi investasi.
24. Admin dapat mengelola pemanfaatan lahan.
25. Admin dapat mengelola data absen.
26. Admin dapat mengelola data nilai akhir.

1) Procedure Systems Diagram

TABLE 1.2 Procedure Systems Diagram



1) Sistem Informasi Forum Diskusi

a. Pengguna yang menggunakan semua aktifitas admin yang sebagai pengelola dan Pendaftar sebagai pengguna.
b. Pengguna admin yang mempunyai pengaksesan di admin semua dapat mengelola data baik ini mencakup, mengedit, dan menghapus data.
c. Pengguna Pendaftar di admin semua dapat melihatnya data, melakukan pendaftaran administrasi, dan pembelian.

Gambar 3.1 Use Case Diagram

3.1.1 Activity And Sequence Diagram

Pada tahapan ini dilakukan pemodelan dari proses yang akan dibuat sesuai dengan analisa dari program. Pemodelan dari proses yang di gambarkan antara lain adalah Activity Diagram dan Sequence Diagram. Selain itu dengan cara di ceritakan proses (PD dan CSD) & DFD (Data Flow Diagram).

Pada tahap DFD ini yang gambarkan aliran dari sistem dan menjelaskan bagaimana bahan yang dari diterima hingga termasuk dan keluaran dalam data dan data proses. Di proses yang dibuat [illegible] dengan cara sebagai berikut.

1. Data Flow Diagram (DFD) Level 1

Gambar 3.3 DFD Sistem Level 1

1. Proses 1.1

Dalam proses ini, siswa melakukan logam lebih dahulu dengan menggunakan [illegible] pada [illegible]. Kemudian, dua siswa dari tiap siswa dua menimbang dua yang dimiliki sebagai siswa [illegible] siswa dua.

2. Proses 2.1

Dalam proses ini, siswa dapat menyusun dua jam [illegible] yang dimiliki dua dimana ia siswa tiap jam [illegible]. Pada proses ini juga siswa [illegible] [illegible].

3. Proses 3.1

Dalam proses ini, siswa dapat menyusun dua [illegible] lebihan yang dimiliki [illegible] pada [illegible] dua [illegible] siswa tiap [illegible]. Pada proses ini juga siswa [illegible] [illegible], menghitung [illegible] [illegible], dan [illegible].

4. Proses 4.1

Dalam proses ini siswa dapat menyusun dua [illegible] yang dimiliki [illegible] pada [illegible] dua [illegible] siswa tiap [illegible]. Pada proses ini juga siswa [illegible] [illegible], menghitung [illegible] [illegible], dan [illegible].

5. Proses 5.1

Dalam proses ini, siswa dapat menyusun dua [illegible] yang dimiliki [illegible] pada [illegible] dua [illegible] siswa [illegible]. Pada proses ini juga siswa [illegible] [illegible], menghitung [illegible] [illegible], dan [illegible].

6. Proses 6.1

Dalam proses ini, siswa dapat menyusun dua [illegible] yang dimiliki [illegible] pada [illegible] dua [illegible] siswa [illegible]. Pada proses ini juga siswa [illegible] [illegible], menghitung [illegible] [illegible], dan [illegible].

7. Proses 7.0

Dalam proses ini, siswa dapat menyimpan data [illegible] yang diinputkan oleh pendidik [illegible] dalam tabel [illegible].

8. Proses 8.0

Dalam proses ini, siswa dapat menyimpan data [illegible] yang diinputkan oleh pendidik [illegible] dalam tabel [illegible].

9. Proses 9.0

Dalam proses ini [illegible] yang diinputkan oleh pendidik [illegible].

10. Proses 10.0

Dalam proses ini, siswa dapat [illegible] yang diinputkan oleh pendidik [illegible] dalam tabel [illegible].

11. Proses 11.0

Dalam proses ini, siswa dapat menyimpan [illegible] yang diinputkan dan disimpan [illegible] dalam tabel [illegible].

12. Proses 12.0

Dalam proses ini, siswa dapat menyimpan data [illegible] yang diinputkan dan disimpan [illegible] dalam tabel [illegible].

13. Proses 13.0

Dalam proses ini, siswa dapat menyimpan data [illegible] yang diinputkan dan disimpan [illegible] dalam tabel [illegible].

14. Proses 14.1

Dalam proses ini, admin dapat menampilkan data pembeli yang disimpan oleh pembeli dan disimpan ke dalam tabel pembeli. Pada proses ini juga admin bisa menghapus dan mengedit.

15. Proses 15.1

Dalam proses ini, admin dapat menampilkan data user yang disimpan dan disimpan ke dalam tabel user. Pada proses ini juga admin bisa menambah, mengedit dan menghapus.

16. Proses 16.1

Dalam proses ini, admin dapat menampilkan data [illegible] yang disimpan oleh pembeli. Lalu disimpan ke dalam tabel [illegible]. Pada proses ini juga admin bisa menambah, mengedit [illegible] menghapus [illegible] pembeli. [illegible]

Gambar 3.3 DFD Level 1 Proses 1 Kelola Jenis Barang

Pada gambar diatas, pada level 0 pada event terdapat proses transfer data ke data dan laporan data. Untuk proses yang pertama yaitu transfer data pada event, pada proses ini admin dapat memasukkan data pada event.

Kemudian proses yang kedua yaitu edit data, pada proses ini admin dapat mengedit data pada event yang sudah dimasukkan. Kemudian proses terakhir yaitu laporan data, proses ini admin dapat mengelola data pada event.

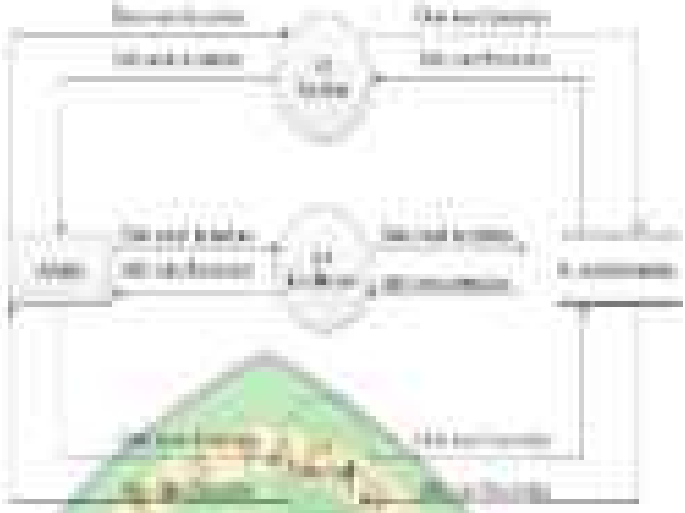
3. DFD Level 1 Proses 3

Gambar 3 DFD Level 1 Proses 3 Kelola Jurusan Kadaluwa

Pada gambar diatas, pada level 0 event terdapat proses transfer data kontribusi event dan cetak event. Untuk proses yang pertama yaitu transfer data event, pada proses ini admin dapat memasukkan data event kadaluwa.

Kemudian proses yang kedua yaitu kontribusi event, pada proses ini admin dapat memasukkan data kontribusi event kadaluwa yang sudah dimasukkan. Kemudian proses terakhir yaitu cetak event, proses ini admin dapat memasukkan event yang telah selesai di adakan oleh panitia.

c. DFD Level 1 Proses 4

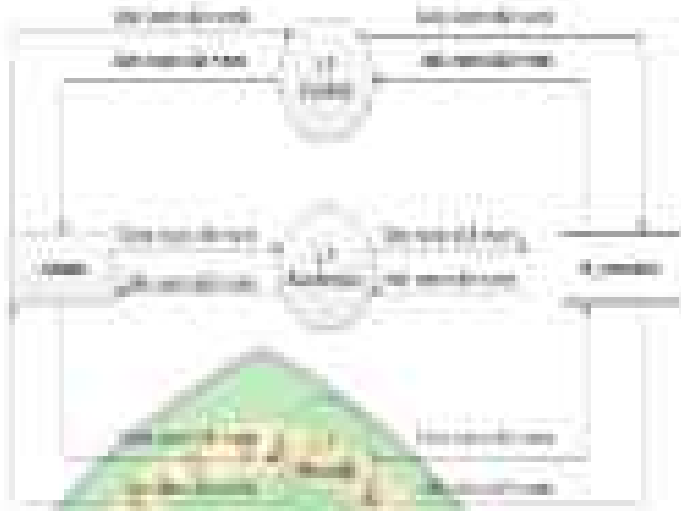


Gambar 1.5 DFD Level 1 Proses 4 Admin Sewa Kendaraan

[illegible]

[illegible]

4. DFD Level 1 Proses 1

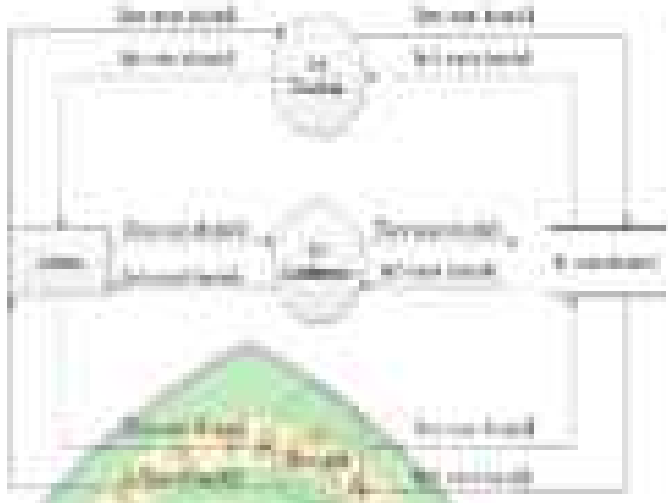


Gambar 3.4 DFD Level 1 Proses 1 Kelola Data Ajuk Waris

Pada proses kurir, pada tabel kurir dari user hasil proses tambah data kurir yang dari admin akan. Untuk proses yang perlu pada tambah data kurir yang proses ini akan dapat [illegible]

Sementara proses yang lain [illegible] pada proses ini akan dapat [illegible] yang [illegible]. Sementara proses [illegible] pada proses ini akan dapat [illegible] yang [illegible] adalah di proses [illegible] yang [illegible].

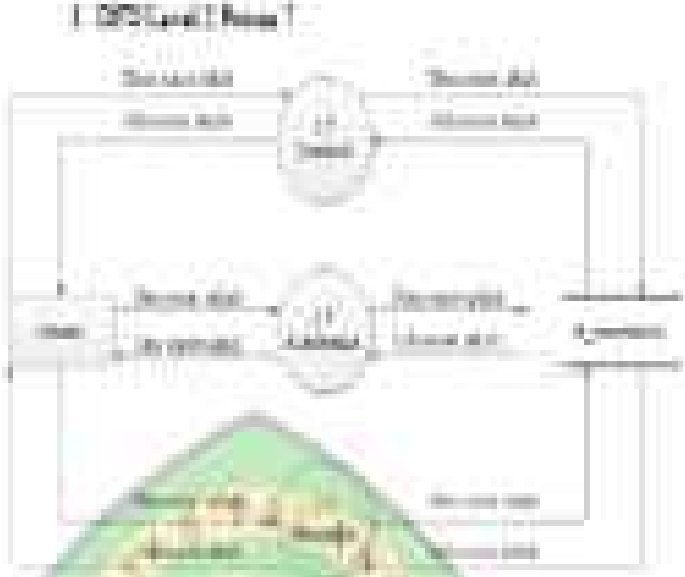
4. DFD Level 1 Proses 4



Gambar 1.7 DFD Level 2 Proses 4 Kelola Data Dosen

Pada gambar diatas pada kelola data dosen terdapat proses mencatat data dosen, [illegible] data dosen. Dimana proses yang pertama yaitu mencatat data dosen, pada proses ini admin input [illegible] data dosen.

Kemudian proses yang kedua yaitu [illegible] data pada proses ini admin input [illegible] data dosen yang sudah tersimpan. Kemudian proses ke tiga yaitu [illegible] proses ini admin input [illegible] data yang sudah [illegible] & [illegible] [illegible].

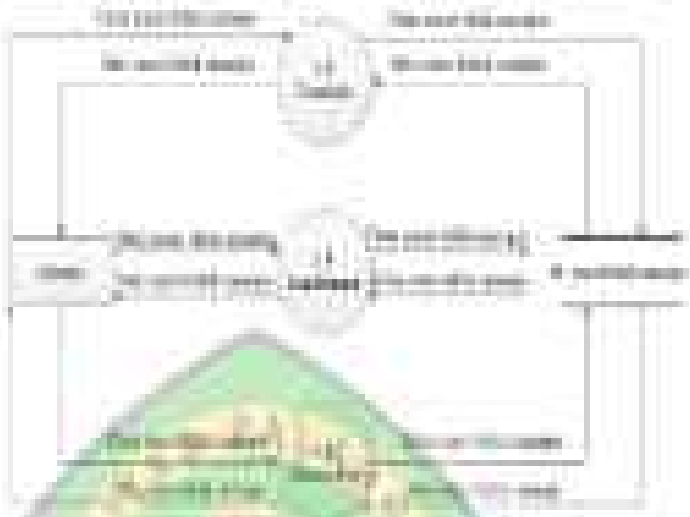


Gambar 2.3 DFD Level 1 Proses 1 Kelola Data Nilai

Pada gambar diatas pada akar [illegible] proses [illegible] dan [illegible] [illegible] Dan [illegible] yang [illegible] [illegible] dan [illegible] pada [illegible] [illegible] dan [illegible]

Kemudian proses yang [illegible] [illegible] [illegible] pada [illegible] [illegible] [illegible]

g. DFD Level 2 Proses 4

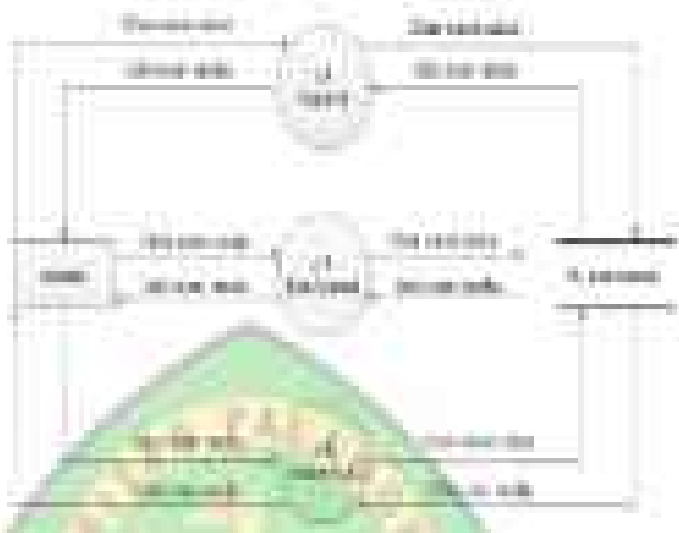


Gambar 4.8 DFD Level 2 Proses 4 Kelola Surat Tidak Mampu

Pada gambar diatas, pada kelola surat tidak mampu, terdapat proses tambah data, [illegible] data [illegible]. Untuk proses yang pertama yaitu tambah data surat, yaitu proses ini admin dapat [illegible] data surat.

Kemudian proses yang kedua [illegible] pada proses ini admin dapat [illegible]. Kemudian proses terakhir [illegible] proses ini admin dapat [illegible] yang tidak sesuai di dalam data penduduk.

b. DFD Level 1 Proses 1

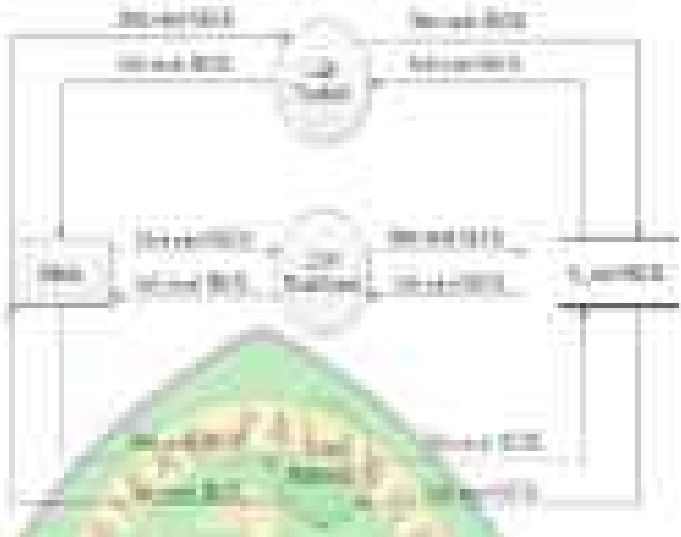


Gambar 3.15 DFD Level 1 Proses 1 Kelola Data Tanda

[illegible]

Kemudian proses yang lainnya yaitu kondisi yang [illegible] proses ini adalah [illegible] yang [illegible] yang [illegible]. Tanaman proses [illegible] yang [illegible] proses ini adalah dapat [illegible] yang telah [illegible] di [illegible] dari pasien.

1. DFD Level 1 Proses II

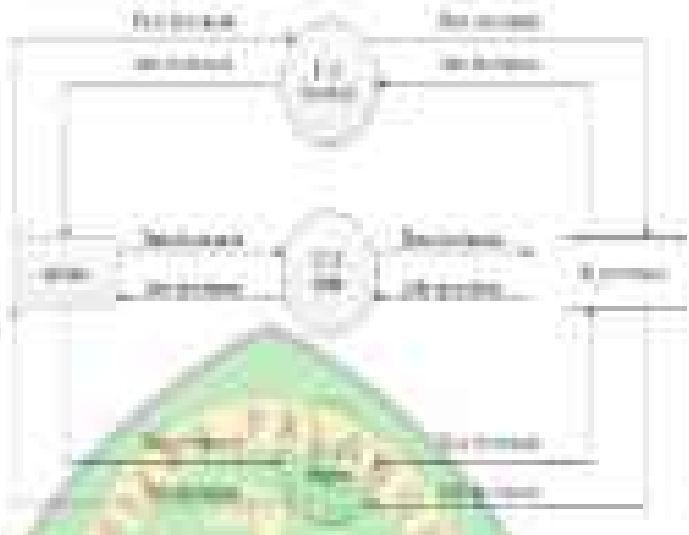


Gambar 3.11 DFD Level 1 Proses II Kelola Data [illegible]

Pada gambar diatas, pada tahap awal [illegible] mengisi proses melihat data kualitasnya [illegible] pada [illegible]. Untuk proses yang pertama [illegible] melihat data [illegible] pada proses ini akan dapat [illegible] data [illegible].

Sementara proses yang kedua [illegible] pada proses ini akan dapat [illegible] data [illegible] yang [illegible]. Sementara proses ketiga [illegible] proses ini akan dapat [illegible] yang [illegible] sesuai di sistem [illegible].

j. DFD Level 1 Proses 11

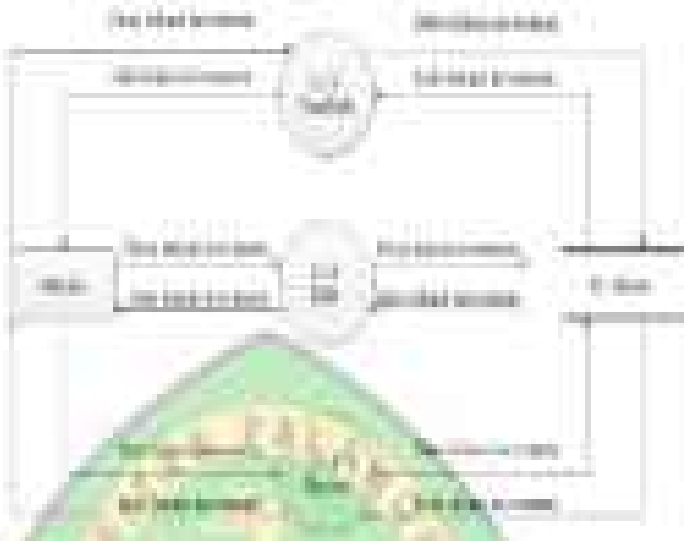


Gambar 4.11 DFD Level 1 Proses 11 Sistem Informasi

Pada gambar diatas, pada bagian [illegible] terdapat proses [illegible] data, [illegible] data [illegible] dan. Untuk proses [illegible] dan [illegible], pada proses ini [illegible] data [illegible].

Sementara pada [illegible] ini, pada proses ini [illegible] diagnosis dan [illegible] [illegible]. Sedangkan proses terakhir yang [illegible] proses ini [illegible] diagnosis dan [illegible].

1. DFD Level 1 Proses 1[illegible]

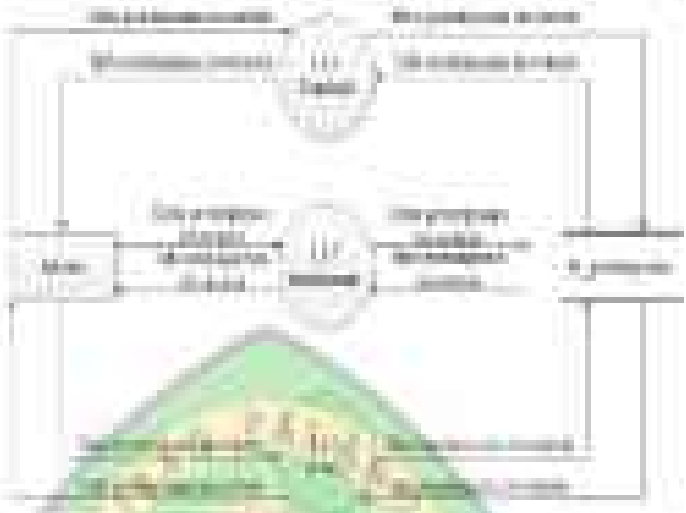


Gambar 4.11 DFD Level 1 Proses 1[illegible] Sebelah Lahan Jeruman

Pada gambar diatas, pada tahap [illegible] terdapat proses [illegible] data, [illegible] dan lagu data. Untuk proses yang pertama [illegible] tentang dari [illegible], pada proses ini [illegible] dan [illegible].

Sedangkan proses yang kedua [illegible] data, pada proses ini [illegible] dari [illegible] yang [illegible]. Sedangkan proses terakhir [illegible] data, pada [illegible] dari [illegible].

1. DFD Level 1 Proses 11

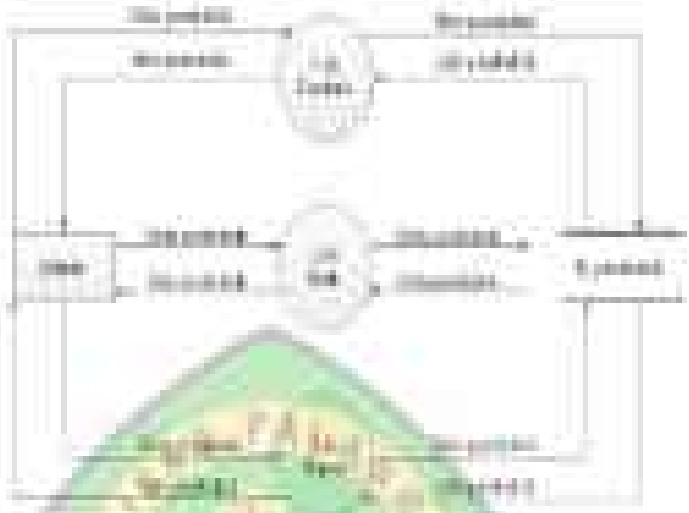


Gambar 3.11 DFD Level 1 Proses 11 Kelola Pemeriksaan Intensif

Pada gambar diatas, pada bagian pemeriksa [illegible] melihat proses [illegible] dari [illegible] pemeriksaan dan [illegible]. Untuk proses yang pertama [illegible] dan [illegible], pemeriksa [illegible] dapat melihat [illegible].

Kemudian proses yang kedua [illegible] pemeriksa, pada proses ini [illegible] dapat melihat dan melihat pemeriksaan yang telah dilakukan. Kemudian proses [illegible], proses [illegible] memberikan laporan pemeriksaan yang lebih [illegible] dari pasien.

a. DFD Level 1 Proses 1.0

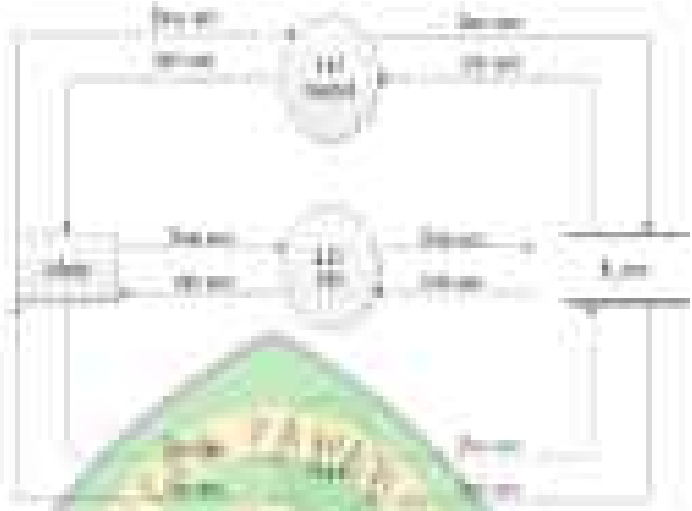


Gambar 2.11 DFD Level 1 Proses 1.0 Edisi Pendidik

Pada gambar diatas, pada bagian pendidik terdapat proses [illegible] data, edit data dan hapus data. Untuk proses yang pertama [illegible] dari pendidik, pada proses [illegible] dari pendidik.

Sementara proses yang kedua [illegible] edit data, pada proses ini [illegible] dari pendidik yang [illegible]. Sedangkan proses terakhir yaitu hapus data, proses [illegible] dari pendidik.

a. DFD Level 1 Proses 11

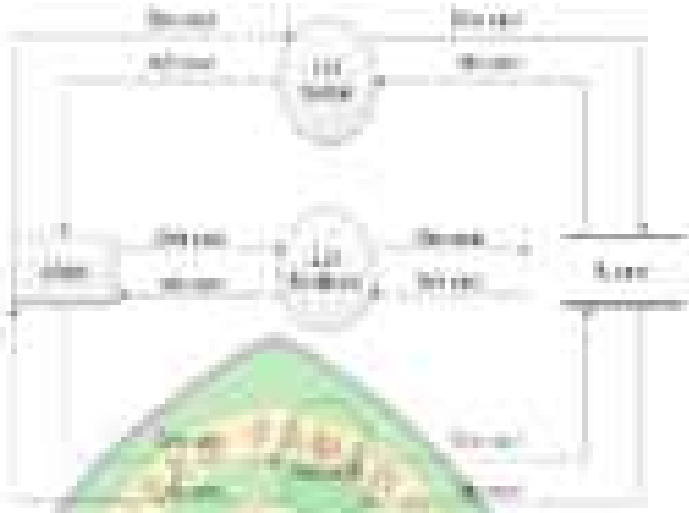


Gambar 3.11 DFD Level 1 Proses 11 Kasir Dan

Pada gambar diatas, pada tahap ini terdapat proses mencari data, edit data dan hapus data. Untuk proses yang pertama pada bagian mencari data ini, pada proses ini admin dapat mencari data yang.

Sementara proses yang kedua edit data, pada proses ini admin dapat mengubah data yang sudah dimasukkan. Sementara proses ke tiga pada bagian data, proses ini admin dapat menghapus data yang.

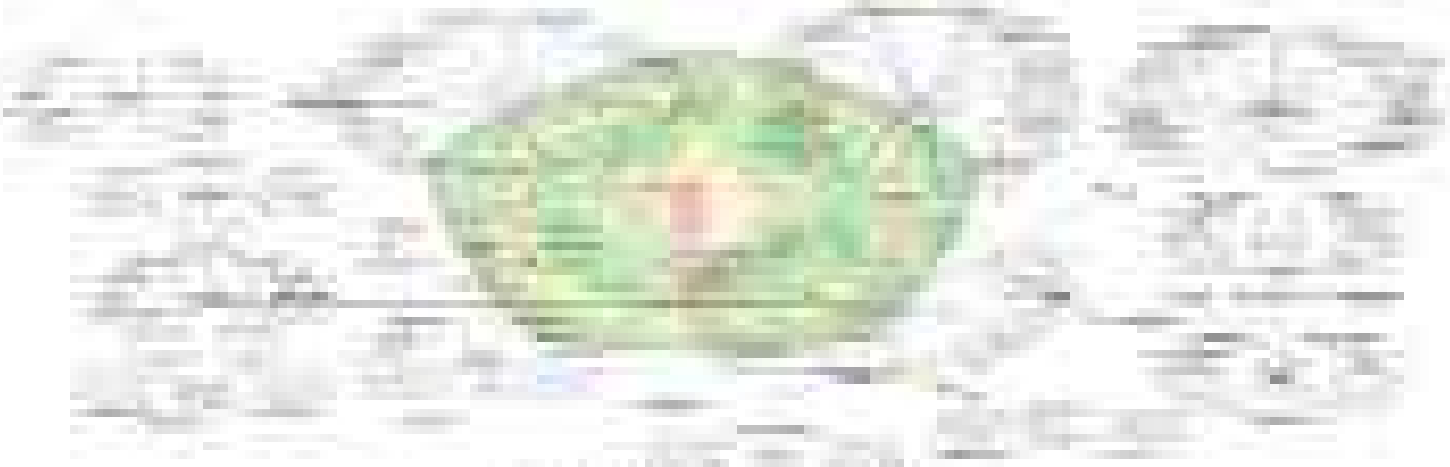
a. DFD Level 1 Proses 1.0



Gambar 3.17 DFD Level 1 Proses 1.0 Kelola akun

Pada gambar diatas, pada Admin saat melakukan proses kelola akun. Lanjutnya admin akan melakukan proses yang pertama yaitu melakukan data akun pada proses di sistem dapat ditambahkan data akun.

Selanjutnya proses yang kedua admin melakukan edit pada proses di sistem dapat mengubah data akun, yang ketiga yaitu hapus akun. Selanjutnya proses terakhir yaitu admin melakukan proses di sistem dapat melihat akun yang telah ada. Di gambar ini penjelasan.



1) Tabel Mahasiswa pada PDD (Perry Dokumentasi Digunakan)

Database mempunyai kumpulan data atau tabel yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya. Dan tabel ini yang penting dalam sebuah pembuatan program. Dalam rancang suatu database terdapat tabel sebagai pada berikut.

1. Tabel Jadwal

Tabel 1.3 Tabel Jadwal

Jadwal	Tipe Data	Panjang Data	Keterangan
Id_jadwal	Int	20	PK
Pembimbing	Varchar	255	
Hari_jadwal	Varchar	50	
Bulan	Varchar	20	
Tahun	Varchar	20	
Jam_Pelajaran	Time	[illegible]	
Ruangan	Varchar	[illegible]	
Status	Enum		
Perry	Varchar	255	
Usernames	Varchar	50	

1. Tabel Pembimbing

Tabel 1.4 Tabel Pembimbing

Jadwal	Tipe Data	Panjang Data	Keterangan
Id_pembimbing	Int	20	
Nip	Int	20	PK
Nama_pembimbing	Varchar	150	
Jam_pelajaran	Time	[illegible]	
Tanggal_lahir	Date		
Tempat_Lahir	Varchar	150	
Pekerjaan	Varchar	150	
Agama	Varchar	150	

[illegible]	Varchar	100	
[illegible]	Varchar	100	
[illegible]	Varchar	100	
[illegible]	Varchar	100	
[illegible]	Varchar	100	
[illegible]	Varchar	100	
[illegible]	Varchar	100	
[illegible]	Varchar	100	
[illegible]	Varchar	100	
[illegible]	Varchar	100	
[illegible]	Varchar	100	
[illegible]	Varchar	100	
[illegible]	Varchar	100	
[illegible]	Varchar	100	
[illegible]	Varchar	100	
[illegible]	Varchar	100	

1. Tabel Siswa [illegible]

Tabel 1.2 Tabel Siswa Lengkap

Atribut	Tipe Data	Panjang Data	Keterangan
Id_siswa	[illegible]	[illegible]	PK
Nisnas_siswa	Varchar	8	
Nisn_siswa	Varchar	20	
Tanggal_masuk	Date		
Nama_siswa	Varchar	255	
Nik_Pendaftar	Varchar	255	
Akta_kelahiran_siswa	Varchar	255	
Hasil_labor_siswa	Varchar	255	
Tanggal_labor_siswa	Date		
Diskon_labor_siswa	Varchar	255	

Tempat_lahir_anak	Varchar	255	
Umur_anak	Varchar	255	
Bulan_anak	Varchar	255	
NIK_ayah	Varchar	255	
NIK_ibu	Varchar	255	
Nama_ayah	Varchar	255	
Nama_ibu	Varchar	255	
Pekerjaan_ayah	Varchar	255	
Pekerjaan_ibu	Varchar	255	
Status_akta	Varchar	255	
File_pengantar	Text		
File_KTP/KK	Text		
Alamat_yang_jelas	Text		

4. Tabel Ibu Kandung

Tabel 3.3 Tabel Ibu Kandung

Jenis Data	Tipe Data	Panjang Data	Keterangan
Id_ibu	Int	11	PK
Nama_ibu	Varchar	25	
NIK_ibu	Varchar	255	
Tanggal_ibu	Date		
Status_yang_meninggal	Varchar	255	
NIK_Pasangan	Varchar	255	
Nama_pasangan_yang_M	Varchar	255	
Tempat_lahir_yang_M	Varchar	255	
Tanggal_lahir_yang_M	Date		
Tempat_nikah_yang_M	Varchar	255	
Agama_yang_M	Varchar	255	
Pekerjaan_yang_M	Varchar	255	
Alamat_yang_M	Text		

Hari_meninggal	Varchar	255	
Tanggal_meninggal	Date		
Sebab_meninggal	Varchar	255	
Tempat_meninggal	Text		
Status_akta	Varchar	255	
File_KTP_pelapor	Text		
File_KTP_saksi1	Text		
File_KTP_saksi2	Text		

1. Tabel Data Akta Kelahiran

Tabel 1.1 Tabel Data Akta Kelahiran

Atribut	Tipe Data	Panjang Data	Keterangan
id_akta	int	11	PK
Nomor_akta	Varchar	20	
Nik_ayah	Varchar	100	
Tanggal_akta	Date		
Nama_pertama	Varchar	255	
Nik_Pertama	Varchar	255	
Tempat_lahir_pertama	Varchar	255	
Nik_ibunda	Varchar	255	
Tanggal_lahir_pertama	Date		
Pekerjaan_pertama	Varchar	255	
Alamat_pertama	Text		
Nama_kedua	Varchar	255	
Nik_kedua	Varchar	255	
Tanggal_lahir_kedua	Varchar	255	
Pekerjaan_kedua	Varchar	255	
Alamat_kedua	Text		
Hubungan_dengan_kedua	Varchar	255	
Status_akta	Varchar	255	

File_KTP/KK_ibu	Text		
File_buku Nikah_ibu	Text		
File_akta_kematian_ibu	Text		
File_KTP/KK_pasangan	Text		
File_buku nikah_pasangan	Text		
File_pemeriksaan	Text		
File_pemeriksaan	Text		
File_foto rumah	Text		
File_KTP/KK_rumah	Text		

4. Tabel Data Domisili

Tabel 3.3 Tabel Data Domisili

Atribut	Tipe Data	Panjang Data	Keterangan
Id_domisili	int	11	PK
Nomor_rumah	Varchar	15	
Nama_jalan	Varchar	255	
Tanggal_masuk	Date		
File_Penetapan	Varchar	255	
Status_aktif	Varchar	255	
File_pengantar	Text		
File_KTP/KK	Text		

5. Tabel Data Warga

Tabel 3.4 Tabel Data Warga

Atribut	Tipe Data	Panjang Data	Keterangan
Id_warga	int	11	PK
Nomor_warga	Varchar	15	
Status_warga	Varchar	255	
Tanggal_masuk	Date		
File_Penetapan	Varchar	255	

Nama_ayah	Varchar	255	
File_pengantar	Text		
File_KTP/KK	Text		

4. Tabel Data Tidak Mampu

Tabel 4.14 Tabel Data Tidak Mampu

Atribut	Tipe Data	Panjang Data	Keterangan
id_tidak	int	20	PK
Nama_ayah	Varchar	30	
Nama_ibu	Varchar	255	
Tanggal_lahir	Date		
Alamat_tidak	Varchar	255	
Kepentingan	varchar	255	
Ukuran	Varchar	255	
File_KK	Text		
File_KTP	Text		
File_Surat_pengantar	Text		
File_pernyataan_RT	Text		

5. Tabel Data Usaha

Tabel 4.15 Tabel Data Usaha

Atribut	Tipe Data	Panjang Data	Keterangan
id_usaha	int	20	PK
Nama_usaha	Varchar	30	
Nama_ayah	Varchar	255	
Tanggal_lahir	Date		
Alamat_Pemohon	Varchar	255	
Keperluan	varchar	255	
Ukuran	Varchar	255	
Alamat_usaha	Text		

H. Tabel Ayah (KTP)

TABEL 1.12 Tabel Data SKCK

Atribut	Tipe Data	Panjang Data	Keterangan
Id_ayah	Int	11	PK
Nama_ayah	Varchar	30	
Tempat_ayah	Varchar	100	
Tanggal_ayah	Date		
NIK_Penduduk	Varchar	255	
Status_ayah	Varchar	255	
Kewarganegara	varchar	255	
Pekerjaan	varchar	255	
Nik_ibu	Int		
Nik_KTP	Int		

I. Tabel Surat

Tabel 1.13. Tabel Surat

Atribut	Tipe Data	Panjang Data	Keterangan
Id_surat	Int	11	PK
Nomor_Surat	Varchar	255	
Tanggal	varchar		
Nama_Surat	Varchar	100	
Gambar	Varchar	255	
Id_admin	int	11	
Keterangan	Varchar	100	
Bisa_pinjam	enum	('YA','TIDAK')	
Qty	int	11	
Created	int	11	

13. Tabel Pengajaran

Tabel 3.13 Tabel Pengajaran

Atribut	Tipe Data	Panjang Data	Keterangan
id_pengajaran	Int	11	PK
id_pembelajaran	Int	11	
id_karyawan	Int	11	
Tanggal_pengajaran	Date		
Date	Date		
Tanggal	Date		
Keterangan	Int	1	
Status_pengajaran	Varchar	100	
Tugas_baru	Text		
Keterangan	Text		
Kendala	Varchar	100	

15. Tabel Daftar Lokasi

Tabel 3.14 Tabel Lokasi

Atribut	Tipe Data	Panjang Data	Keterangan
id_lokasi	int	11	PK
Nama_lokasi	varchar	50	

16. Tabel Jenis Surat

Tabel 3.15 Tabel Jenis Surat

Atribut	Tipe Data	Panjang Data	Keterangan
id_jenis_surat	int	11	PK
Nama_surat	varchar	100	
Status	varchar	100	
Keterangan	Text		
Tipe	int	20	

11. Tabel Surat

Tabel 5.11 Tabel Surat

Atribut	Tipe Data	Panjang Data	Keterangan
id_surat	Int	11	PK
nomor_surat	Varchar	100	
Hal	Varchar	100	
Ttd_surat	Varchar	100	
Kepada Yth.	Varchar	100	
Tanggal_surat	Date		
Status_surat	varchar	100	

c. Tampilan Interface

Pada tampilan ini, Nia Ojo mulai dirancang dengan yang berfungsi pengisang dan pengguna. Pada tampilan ini, ada empat pilihan, antara lain pengisang dengan kemudian [illegible] yang [illegible] oleh pengisang dan pengguna.

Rancangan Layout

1. Rancangan Login Admin

Gambar 5.12 Rancangan Login Admin

1. Halaman depan (front side)

Gambar 5.10 Halaman Depan (front side)

1. Halaman belakang (back side)

Gambar 5.11 Halaman Belakang (back side)

4. Halaman pendaftaran

1) Halaman Beranda

1. Halaman beranda website

Gambar 4.22 Halaman Beranda Website

1. Halaman Login Pembeli

Gambar 4.12 Halaman Login Pembeli

1. Release Tracking Kepulauan Indonesia


Web Page
Search
General Listing
Manajemen Tiket
Dashboard
Tambah Tiket
Daftar Tiket
Manajemen Kategori

1 [illegible]

BAB IV
HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Implementasi and Uji Coba

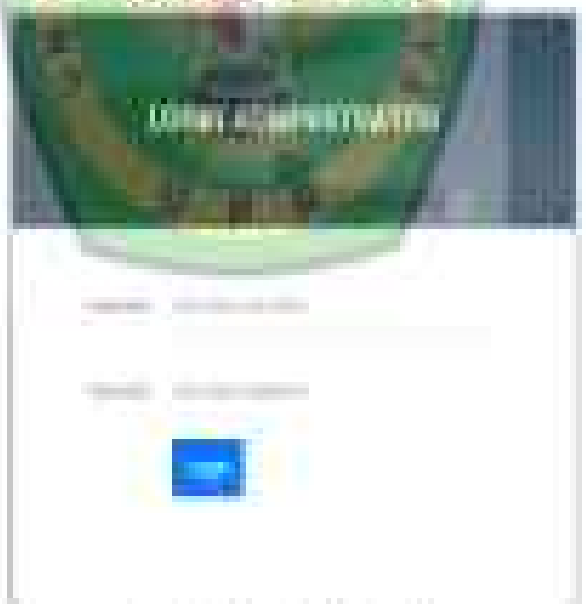
[illegible]

4.1.1 Implementasi Dan Antarmuka

a. Tampilan Admin

1. Halaman Login

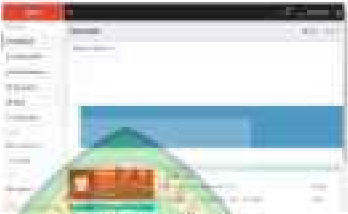
[illegible]



Gambar 4.1 Halaman Login Admin

1. Halaman Beranda Admin

Apabila admin telah berhasil login maka halaman ini yang akan tampil pertama kali.



Gambar 4.2 Halaman Beranda Halaman Admin

2. Halaman Profil Kecamatan

Pada halaman Profil Kecamatan terdapat tabel keterangan profil [illegible] [illegible] [illegible] [illegible] [illegible] [illegible] [illegible] profil kecamatan.

Gambar 4.3 Halaman Profil Kecamatan

4. Halaman Layanan Administrasi dan Surat Masyarakat

Pada halaman layanan administrasi dan surat masyarakat terdapat tampilan dashboard admin dan tampilan pengajuan surat dengan status berbeda-beda yang di tampilkan.

Gambar 4.4 Halaman Layanan Administrasi dan Surat Masyarakat

5. Halaman Rekapitulasi Surat masyarakat

Pada halaman rekapitulasi surat dapat melihat jumlah pengajuan surat yang di proses dan di selesaikan.

Gambar 4.5 Halaman Rekapitulasi Surat masyarakat

1. Halaman Tanda Tangan

Pada halaman ini, [illegible] yang telah di setujui oleh pihak bersangkutan.

Gambar 4.6 Halaman Tanda Tangan

Halaman Laporan Kerja

Pada halaman laporan kerja [illegible] oleh [illegible]. Dosen [illegible] dapat [illegible] laporan [illegible] [illegible] dan [illegible].

Gambar 4.7 Halaman Laporan Kerja

1. Halaman Input Data Mahasiswa

Pada halaman ini admin akan lihat dan pengisian data mahasiswa, dapat input, hapus dan edit data. Tampilan admin akan sebagai berikut dan dapat input data mahasiswa, mengedit dan menghapus data mahasiswa.

Gambar 4.8 Halaman Input Data Mahasiswa

2. Halaman Data Lokasi Tersedia

Pada halaman data lokasi tersedia admin dapat melihat lokasi yang tersedia dan dapat menambah lokasi yang tersedia. Tampilan admin akan sebagai berikut dan dapat menambah, mengedit dan menghapus data lokasi.

Gambar 4.9 Halaman Daftar Lokasi Tersedia

b) Halaman Daftar Inventaris

Pada halaman daftar inventaris berisi data barang inventaris. Dimana admin mencetak laporan untuk memastikan keseluruhan dan mengelola data.

Gambar 4.10 Halaman Daftar Inventaris

c) Halaman Tambah Daftar Inventaris

Pada halaman menambah daftar inventaris, admin mengisi barang inventaris sesuai dengan nama barang, tahun pembelian, dan jumlah barang. Dan jika admin ingin menambah data barang maka admin dapat menekan tombol [illegible].

Gambar 4.11 Halaman Tambah Daftar Inventaris

11. Halaman Pengajuan Admin

Pada halaman pengajuan barang dan pengajuan. Dengan admin memiliki hak akses untuk menghapus/menolak usulan dan menolak pengajuan barang yang di pajuan oleh pengguna.

Gambar 4.11 Halaman Pengajuan Admin

12. Halaman Data Pengguna

Pada halaman data dan mengelola data dan pengguna. Dapat [illegible] [illegible] yang dan [illegible] [illegible] layanan, dan [illegible] barang.

Gambar 4.12 Halaman Data Pengguna

14. Halaman Laporan Inventaris Barang

Pada halaman laporan inventaris barang, terdapat data laporan inventaris barang. Dengan adanya [illegible] untuk [illegible] dan menampilkan laporan berdasarkan [illegible] data.

Gambar 4.16 Halaman Laporan Inventaris Barang [illegible] Admin

15. Halaman Laporan Permintaan Inventaris

Pada halaman laporan permintaan inventaris, terdapat data laporan permintaan. Dengan adanya [illegible] untuk [illegible] dan menampilkan laporan [illegible] berdasarkan [illegible] data.

Gambar 4.17 Halaman Laporan Permintaan Inventaris [illegible] Admin

16. Halaman Pengguna Admin

Pada halaman pengguna ini hanya data pengguna yang telah terverifikasi [illegible]. Dimana admin memiliki hak akses untuk menambah dan menghapus data pengguna.

Gambar 4.16 Halaman Pengguna

17. Halaman Transaksi Admin

Pada halaman transaksi admin dapat melihat [illegible] admin lalu melakukan [illegible]. Tetapi data admin tidak dapat [illegible] transaksi dan [illegible].

Gambar 4.17 Halaman Transaksi Admin

13. Halaman Edit Data Admin

Pada halaman edit data admin pada tampil berfungsi untuk admin dapat edit. Halaman ini berfungsi untuk mengubah data admin.

Gambar 4.12 Halaman Edit Data Admin

14. Halaman Ganti Password

Pada halaman ganti password admin dapat tampil. Untuk admin dapat ganti password. Halaman ini berfungsi untuk mengganti password admin.

Gambar 4.13 Halaman Ganti Password

b. **Halaman Penduduk**

1. Halaman Login

Berikut ini merupakan tampilan halaman login Penduduk. Dimana nanti penduduk dapat masuk ke halamannya lewat login menggunakan username dan password yang telah

Gambar 4.19 Halaman Login Penduduk

2. Halaman Registrasi Penduduk

Pada halaman registrasi penduduk, pada halaman ini penduduk dapat mengisi data diri untuk mendaftarkan diri.

Gambar 4.20 Halaman Registrasi Penduduk

1. Halaman Bantuan Layanan Pasiensik

Agaloir pacoodis hoh hotmal ligu: ulir ikiliim ni yaq ana ii mogilim:

Gambar 4.2 | Halaman Bantuan Pasiensik

Bagaimana Bisnis Dia

Pak Ishmaiu: Ishu: ai: hoiu: ini ai: yoniiiii. Dana: yaniiiii: ayu-ayuiii ia: ananiii. Ani ia:

Gambar 4.22 Halaman Bantuan Dipindahkan Pasiensik

1. Halaman Pemasukan Barang

Pada halaman pemasukan untuk baca data pemasukan oleh Dinas pendidik dapat melanjutkan dan mengedit data pemasukan oleh yang diajukan.

Gambar 4.23 Tampilan Pemasukan Barang Inventaris Pendidik

2. Halaman Kegiatan Form

Pada halaman kegiatan untuk lihat hasilnya form oleh yang di ajukan. Dinas pendidik dapat menyetujui oleh yang di pendidik dan Admin Kecamatan.

Gambar 4.24 Halaman Kegiatan Form Inventaris Pendidik

Gambar 4.23 Halaman Form Input Lowongan (Pembuat)

Gambar 4.24 Halaman Form Edit Lowongan (Pembuat)

Gambar 4.27 Halaman Edit Data Surat Keterangan Pendaftar

Gambar 4.28 Halaman Pemberitahuan Surat Keterangan Lulus Pendaftar

Gambar 4.27 Halaman Form Konversi Satuan Desimal

4.3 Implementasi Tampilan Layanan

4.3.1 Pengujian Sistem (Black Box Testing)

a. Responsi Admin

Tabel 4.3 Pengujian Sistem Tampilan Admin

No.	Fungsi yang diuji	Cara pengujian	Tampilan yang diharapkan	Hasil pengujian
1.	Login	Admin memasukkan username dan password	Admin berhasil masuk ke halaman beranda admin	Berhasil
2.	Menu [illegible]	Klik menu [illegible]	Admin dapat melihat data [illegible]	Berhasil
3.	Tambah jadwal [illegible]	Klik menu, [illegible], [illegible]	Admin dapat menambah data jadwal [illegible]	Berhasil
4.	Edit jadwal [illegible]	Klik menu [illegible] [illegible]	Admin dapat mengedit data jadwal [illegible]	Berhasil

5	Dapat [illegible]	Kita mampu [illegible] dapat [illegible]	Adanya dapat [illegible]	Terbuat
6	Nasi [illegible]	Kita [illegible] Nasi [illegible]	Adanya dapat [illegible] Nasi [illegible]	Terbuat
7	[illegible]	Kita mampu [illegible]	Adanya dapat [illegible]	Terbuat
8	[illegible]	[illegible]	[illegible]	Terbuat
9	[illegible]	[illegible]	[illegible]	Terbuat
10	[illegible]	[illegible]	[illegible]	Terbuat
11	[illegible]	[illegible]	[illegible]	Terbuat
12	[illegible]	[illegible]	[illegible]	Terbuat

13.	Dapat [illegible]	Kita mohon bantuan dua hari libur	Adakah dapat [illegible] libur	Terbuat
14.	Dalam [illegible]	Kita ber-[illegible] [illegible]	Adakah dapat [illegible] libur [illegible]	Terbuat
15.	Tentu [illegible]	Kita mohon [illegible] [illegible]	Adakah dapat [illegible] [illegible]	Terbuat
16.	Ini [illegible]	Kita mohon [illegible] [illegible]	Adakah dapat [illegible] [illegible]	Terbuat
17.	Bagai [illegible]	Kita mohon [illegible] [illegible]	Adakah dapat [illegible] [illegible]	Terbuat
18.	Cuaca [illegible] hujan	Kita mohon [illegible] [illegible]	Adakah dapat [illegible] [illegible]	Terbuat
19.	Pemimpin	Kita ber-[illegible]	Adakah dapat [illegible] libur [illegible]	Terbuat
20.	Gedung [illegible]	Kita mohon [illegible] [illegible]	Adakah dapat [illegible] [illegible] [illegible]	Terbuat

31.	Laporan pertanggungjawaban	Kita membuat laporan akhir	Adanya laporan [illegible] dan laporan pertanggungjawaban	Terlaksana
32.	Penggunaan	Kita lihat penggunaan	Adanya laporan [illegible] dan penggunaan	Terlaksana
33.	Tersedia [illegible]	Kita membuat [illegible] tersedia [illegible]	Adanya laporan [illegible] dan [illegible]	Terlaksana
34.	Kita [illegible]	Kita membuat [illegible] dan [illegible]	Adanya laporan [illegible] dan [illegible]	Terlaksana
35.	Dapat [illegible]	Kita membuat [illegible] dan laporan [illegible]	Adanya laporan [illegible] dan [illegible]	Terlaksana

b. Evaluasi Pengendalian

Tabel 4.2 Pengujian Sistem Pelaporan Pendanaan

No.	Tugas yang diuji	Cara pengujian	Hasilnya yang diharapkan	Hasil pengujian
1.	Login	Pendaftaran [illegible] [illegible] dan Password	Pendaftaran berhasil [illegible] [illegible] [illegible]	Terlaksana
2.	Pendaftaran	Kita lihat [illegible]	pendaftaran [illegible] [illegible] dan [illegible]	Terlaksana

1	Tanduk kerbau (ku)	Kita bertemu tanduk kerbau (ku)	Pendeteksi dapat mencerminkan (ku)	Sukses
4	Kita bertemu (ku)	Kita dua ada bertemu (ku)	Pendeteksi dapat Mengenali (ku)	Sukses
5	Nasi	Kita lima nasi	Pendeteksi dapat menggunakan nasi sama lainnya [illegible] dikatakan dia pemimpin	Sukses
6	Dua pengemis	Kita tentu [illegible]	pendeteksi dapat [illegible] [illegible] yang lagi [illegible] kita [illegible]	Sukses
7	Cuma ayat	Kita tentu [illegible]	Pendeteksi dapat [illegible] yang [illegible] [illegible] dan [illegible] kita [illegible]	Sukses
8	Pengemis [illegible]	Kita lima pengemis [illegible]	Pendeteksi dapat menggunakan pengemis [illegible] lainnya	Sukses

8	Pada pengujian barang [illegible]	Kita bantu ujikan barang	pembeli dapat memilih barang [illegible] barang [illegible]	Sesuai

BAB V
PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan yang telah dikaukan, dapat disimpulkan bahwa [illegible] dari [illegible] sistem informasi akademik Akademi Komunitas Gunung Tanang menggunakan metode pengembangan perangkat lunak Waterfall. Aktivitas Tahapan yang dilakukan, yaitu Analisis, Desain, Pengkodean, Pengujian, Pemasangan Program, Pemeliharaan. Sumber data informasi yang digunakan dimodel berupa diagram [illegible] dengan pada Akademi Komunitas Gunung Tanang. Sebagaimana [illegible] dalam [illegible] untuk [illegible] dan [illegible] yang dan juga Diagram dasar [illegible] yaitu Data Flow Diagram (DFD). Dalam pemrograman yang digunakan yaitu Pigeon Programmer (PCP) dan database Firebird. Pengujian yang dilakukan dalam penelitian adalah [illegible] menggunakan [illegible] untuk [illegible] untuk menguji [illegible].

Hasil [illegible] dari [illegible] dapat [illegible] sistem informasi akademik [illegible] dapat [illegible] sistem informasi akademik di Akademi Komunitas Gunung Tanang.

5.2 Saran

Saran yang dapat [illegible] dari penelitian ini yaitu sebagai berikut:

1. Pengembangan dan penyempurnaan dari sebuah sistem yang [illegible] dapat [illegible] dapat [illegible] kinerja sistem.
2. Pengembangan dari sistem ini dapat dimodelkan sistem yang lebih [illegible] agar lebih mengefisiensi sebuah sistem yang [illegible].

DAFTAR PUSTAKA

[illegible] Ibn Bakrynh, G. A. (2017). [illegible] INVENTARIS BARANG PADA MUD [illegible]. [illegible] [illegible] (1) [illegible] 308-[illegible].

[illegible] Dr. M.S. (2011). [illegible]. Yogyakarta: Pustaka Umma Press. [illegible] (2011). [illegible] Pelaporan. Yogyakarta: [illegible].

[illegible] Lua [illegible] Dynna Hamza Al Sayedi (2020). [illegible] Tha Dina.

[illegible] (2017). [illegible] 2019. Jakarta: [illegible].

[illegible] (2019). [illegible] Dalam: [illegible] 2021.

[illegible] (2011). [illegible] FIB Pondok Aren. Yogyakarta.

[illegible] (2015). [illegible] Dalam: [illegible] 2021.

[illegible] (2017). [illegible]. http://www.[illegible] Dalam: [illegible] 2021.